

IL GIOCO CREATIVO



CITTA'
DEL
SOLE



CATALOGO
2024 - 2025

PUNTI VENDITA

ALBEROBELLO Via F. Arturo Cucci 7 · T 080 5791124 (anche Wapp) · 328 0289610

ALESSANDRIA Via Caniggia 20 · T 0131 484484

ANCONA Via degli Orefici 14 · T 071 2089173

BARI Via Nicolò Putignani 14 · T 080 5242229 · 351 7529943

BASSANO DEL GRAPPA Via Jacopo Vittorelli 79 · T 0424 1987128

BERGAMO Via XX Settembre 21 · T 035 242476 · 351 7846083

BOLOGNA

• Strada Maggiore 17 · T 051 266432 · 388 6452822

• Via San Felice 81 · T 051 7165393 · 329 0757528

BRESCIA Corso Mameli 40 · T 030 2807730 · 351 7732368

BUSTO ARSIZIO Via Montebello 3 (P.za S. Maria) · T 0331 677046 (anche Wapp)

CAGLIARI Via Oristano 1 · T 070 653675 · 351 6782502

CARPI Via G. Mazzini 27 · T 059 5806860 · 331 2969290

CERNUSCO SUL NAVIGLIO Via IV Novembre 13 · T 02 93881237 · 348 1563856

CESENA Via Cesare Battisti 8 · T 0547 1901038 · 351 6643448

COMO Via Collegio dei Dottori 6 · T 031 278600

CONEGLIANO Via Cavour 4 · T 0438 1840065

CREMONA Via Mercatello 32 · T 0372 1561033

FERRARA Via S. Romano 32 · T 0532 478367

FIRENZE

• Via dello Studio 23/r (ang. Via dell'Oche) · T 055 2381327

• Via Vincenzo Gioberti 78/r · T 055 3896935 (anche Wapp)

• Via dei Rastrelli 16 (S. Donato di Novoli) · T 055 2776372

FOGGIA Via Valentini Vista Franco 8 · T 0881 721112

FOLIGNO P.za della Repubblica 38/39 · T 0742 481178 · 340 8888868

GENOVA Via Luccoli 42/r · T 010 2473214 · 351 8842318

LECCE P.za S. Oronzo 45 · T 0832 279381 · 351 7860289

LECCO Via Cavour 36 · T 0341 368649

LEGNANO Via F. Cavallotti 24 · T 0331 594067 (anche Wapp)

LIVORNO C.so Amedeo 66 · T 0586 219264 · 391 7595515

LUCCA Via Fillungo 174 · T 0583 48140 · 351 9570729

MANTOVA Corso Umberto I 59/A-61 · T 0376 369801 · 340 5524871

MARTINA FRANCA C.so Messapia 69 · T 080 4803001 (anche Wapp) · 328 0289610

MATERA Via XX Settembre 42 · T 0835 331055 · 333 2960545

MILANO

• Via Spallanzani 16 (Corso Buenos Aires) · T 02 29412335 · 351 7251837

• Corso Lodi 3 (Porta Romana) · T 02 87189714 · 351 5523788

• Via Solari 68 · T 02 42293275 · 351 7222453

• Via Canonica 85 · T 02 89072696 · 351 5466490

• L.go Settimio Severo 4 (Corso Vercelli) · T 02 84171901 · 351 5452269

• Corso Garibaldi 16 · T 02 86465050 · 351 7136890

• Corso Genova 3 · T 02 89775350 · 351 7041001

• Corso San Gottardo 38 · T 02 38240542 · 351 7211683

MODENA Via Farini 55 · T 059 236886 · 339 7470922

MONOPOLI Via G. Polignani 5/a · T 324 8490505

MONZA Via Carlo Alberto 33 · T 039 389885 · 334 5941405

MORBEGNO Via Garibaldi 34 · T 0342 611077

NAPOLI

• Via Kerbaker 46 · T 081 5781480 · 351 6431585

• Via Chiaia 137 · T 081 422848 · 351 5105659 (solo Wapp)

NOVARA Via Rosselli 2 (ang. Via Mazzini) · T 0321 625647

PADOVA Riviera dei Ponti Romani 34 · T 049 2050375

PALERMO Via Siracusa 5/a · T 091 306168 · 351 7044911

PARMA Via Farini 48 · T 0521 1477396 · 351 9723632

PAVIA Corso Garibaldi 10/b · T 0382 32032

PERUGIA Via Guglielmo Oberdan 55 · T 075 5733206 (anche Wapp)

PESARO P.za Lazzarini 18 · T 0721 639124 · 351 8629702

PESCARA Via Roma 61/63 · T 085 2018037 · 351 7807437

PIACENZA Stradone Farnese 2/c · T 0523 334690 (anche Wapp)

PISA Via S. Francesco 54 · T 050 970930

PISTOIA Via De Rossi 12 · T 0573 401810 · 377 9687694

PORDENONE P.le XX Settembre 21 · T 0434 082518

POTENZA Via del Gallitello 261 · T 0971 1940335

PRATO Via Luigi Muzzi 52 · T 0574 401990 · 366 7119600 (solo Wapp) **REGGIO**

EMILIA Via Calderini 4/c · T 0522 432268 · 340 5910640

RIMINI Via Tempio Malatestiano 45 · T 0541 1836752 · 351 6886892

ROMA

• Via della Scrofa 65 · T 06 68803805 · 351 7678516

• Via Buonarroti 4 (ang. Via Merulana) · T 06 4871328 · 327 0645420

• Via Marcantonio Colonna 5 (ang. P.za Cola di Rienzo) · T 06 3216507

• Via Appia Nuova 401 · T 347 5540250

• Via Roma Libera 13 (P.za San Cosimato) · T 06 5810081 (anche Wapp)

• Via Oderisi da Gubbio 130 (Portuense) · T 06 55383130 (anche Wapp)

• Via Alessio Baldovinetti 80 (EUR) · T 06 5032218 · 324 6192692 (solo Wapp)

• P.za della Balduina 3 · T 06 35450230

• Viale Pasteur 69 (Viale Europa EUR) · T 06 5940093 · 324 6192692 (solo Wapp)

• Aeroporto di Fiumicino Terminal 1 (partenze) · T 06 65956886 · 351 6123752

• Via Salaria 60 (P.za Fiume) · T 06 69219124 · 389 9275954

SALERNO Corso Vittorio Emanuele 124 · T 089 9154910

SARONNO Via Garibaldi 13 · T 02 9623057 · 351 7834955

SASSARI P.za Domenico Alberto Azuni 10 · T 079 6765788

SEREGNO Via Umberto I 25 · T 0362 235429 · 333 1062904

SONDRIO Via Felice Cavallotti 24 · T 0342 238767

TERNI Via Parrabbi 11 · T 0744 083335 · 328 4775629

TORINO

• Via Nizza 97/b · T 011 6691224 · 351 7087571

• Via Garibaldi 35 · T 011 18867155 · 349 7548352

TREVIGLIO Via Roma 17 · T 0363 303645 · 349 5161001

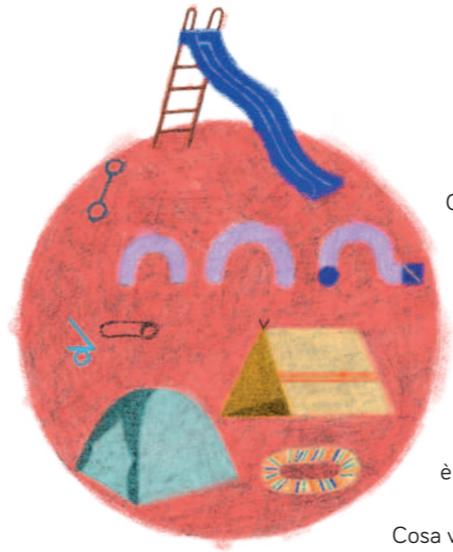
TREVISO P.za S. Leonardo 12 · T 0422 1782726

UDINE Via Gemona 17 · T 0432 204786

VARESE Via Carlo Croce 5 · T 0332 1582468 · 351 7592636

VERONA Via Cattaneo 8 · T 045 591761 · 349 4079954 (solo Wapp) **VICENZA**

Corso Palladio 138/b · T 0444 323246 · 351 7846150



Quando Città del sole nacque, ormai più di cinquanta anni fa, l'idea, appunto creativa, che aveva alla base era quella di porre il bambino e il gioco sotto una luce nuova.

Negli anni alcune prospettive a riguardo sono cambiate e siamo certi che Città del sole abbia dato e dia un contributo in questa direzione.

Senza voler fare troppe considerazioni a posteriori, possiamo dire che i bambini giocavano per passare un tempo non ancora adulto. In quel contesto affermare invece che il gioco era per loro un momento di crescita è stato sicuramente un pensiero creativo.

Cosa vuol dire creativo?

Creativo è colui che è capace di sognare, di osservare il mondo con curiosità e stimolo, senza paura.

Creativo significa trovare possibilità nei limiti, soluzioni insolite e insolitamente efficaci.

Creativo è colui che è capace di creare strade sempre nuove e così di rinnovare il mondo.

Cosa vuol dire allora “gioco creativo” oggi?

Come avrete modo di vedere in questo catalogo il nostro è un meticoloso lavoro di selezione di giochi di qualità, con specifiche caratteristiche di sostenibilità, di tradizione e innovazione insieme, che continua oggi come ieri e che cerchiamo di fare in modo che sia il più creativo possibile. Allo stesso tempo chi inventa e produce giochi cerca di essere innovativo ma la verità è che le strade nuove da inventare sono prima di tutto nell'immaginazione dei bambini.

Quello che auspichiamo quindi è che gli strumenti che gli stiamo offrendo regalino loro uno spazio per osservare, un punto di vista unico e che li schiudano al mondo con il coraggio di chi sa di avere in sé le capacità per crearlo.

Una responsabilità perché giocare... è una cosa seria.

I prezzi possono subire variazioni. I prodotti possono essere modificati senza preavviso dal fabbricante o non essere più disponibili.

PRIMA ETÀ

0-3 anni

I più piccoli, all'incessante scoperta delle proprie abilità che avanzano e della fisica che li circonda, saranno catturati da un sonaglino che tintinna se scosso, una pallina che, colpita, sparisce in un foro o un cavallino che non smette mai di dondolare. Il bello è la conferma data dalla ripetizione e non dalla continua novità. Gestii semplici e ripetitivi degli adulti sono dunque la migliore introduzione al gioco fondato sulle attività primarie dell'afferrare, impilare, spingere e osservare.

UDIRE, VEDERE, TOCCARE • GIOCARE CON L'ACQUA • GRANDI MANOVRE • GIOCHI ATTIVI
• LO SO FARE • PRIMI RITMI • LA STANZA DEI BAMBINI • ASCOLTARE E RACCONTARE



PALESTRINA

HA44914 - Una palestrina ricca di stimoli per il bambino che ancora non sa stare seduto: struttura in legno FSC pieghevole per essere facilmente riposta con 3 giocattoli appesi riposizionabili. Include il morbido tappeto. Misura cm 130x53x87.



GIOSTRINA MUSICALE

GC39742 - Giostrina musicale di legno studiata in ogni dettaglio per stimolare udito e vista sin dai primi mesi. Rassicurante presenza in preparazione al sonno, diviene fonte di attrattiva nei momenti di veglia. Il braccio in legno si fissa saldamente al lettino grazie al morsetto. Dalla nascita.

...

I primi compagni di sonno e di giochi, che aiuteranno il bambino a sentirsi tranquillo, confortato e al sicuro.

Intramontabili oggetti transizionali, adatti fin dai primi giorni.



BAMBOLINA DA CULLA

GC40384 - In morbida spugna.



DUDÙ PECORELLA

SD45058



DUDÙ CONIGLIO

GC37961



DUDÙ ASINELLO

LV44314



GUFO CARILLON

SD35613 - Basterà tirare leggermente il cordino per azionare la melodia di questo simpatico gufo carillon. Dotato di laccetto per fissarlo al passeggino, alla culla o al seggiolone. Il meccanismo si può rimuovere per il lavaggio. Misura cm 13. Dalla nascita.

lavabile in lavatrice
tante attività da esplorare



TAPPETO MORBIDO

GC40350 - Un tappeto che racchiude le quattro stagioni per scoprire dentaruoli, anelli o materiali fruscianti tra le fronde. Al centro un grande specchietto per scoprire, invece, se stessi. Dimensioni cm 80x80. Da 3 mesi.



ORSO PATCHWORK

SD44317 - Le diverse trame di tessuto e i colori di questo peluche lo renderanno un insostituibile compagno di giochi e di nanna; del resto abbracciare un orso è già un po' come andare in letargo... Alto cm 30. Dalla nascita.



GIRAFFA DA APPENDERE

SD44316 - Una morbida giraffa con tante attività e dettagli da scoprire: diverse texture, un sonaglio vibrante, un dentaruolo. Si può posizionare sulla culla, sul seggiolone o sul passeggino. Alta cm 24. Dalla nascita.

...
SOPHIE LA GIRAFE

Realizzata in caucciù 100%, ogni Sophie è unica, numerata e dipinta a mano con colori alimentari: una compagna inseparabile dei bambini che stanno mettendo i primi denti, un gioco che coinvolge tutti e 5 i sensi del neonato e lo accompagna nella crescita.



SOPHIE LA GIRAFE
VU40605



DENTARUOLO SOPHIE
VU40606 - Perfetto per la dentizione, grazie alla sua piacevole consistenza tra il morbido e il duro.



SFERA SENSORIALE SOPHIE
VU41196 - Una pallina sensoriale con tanti piccoli fori e numerose superfici.



PRIMO REGALO SOPHIE
VU41197



SET DEL BENVENUTO SOPHIE
VU44705



NIDO MULTIATTIVO

3603646 - Questo spazio di riposo e di gioco ha la forma di un nido, per proteggere senza costringere. Un ambiente multisensoriale la cui parte centrale triangolare offre un ottimo sostegno laterale. Numerose le trame e i suoni da esplorare nei 4 giochi appesi e nelle 8 attività, che incoraggiano sia la coordinazione occhio-mano che le abilità manipolative. Dalla nascita.

SONAGLINI MANI E PIEDI

OX44594 - Una volta indossati i due braccialetti e i due calzini, il suono emesso a ogni movimento di mani e piedi permetterà al bebè di prendere gradualmente coscienza del proprio corpo, sviluppando le capacità sensoriali attraverso vista, udito e tatto. Da 3 mesi.



CUBI DI PEZZA

3601085 - Sei cubi lavabili di materiale leggerissimo, ricoperti di stoffa. Già a 6 mesi il bambino li afferra, li morde, li schiaccia; più avanti impara a sovrapporli e comincia a nominare gli oggetti raffigurati. Uno dei cubi contiene una campanella. Lato di cm 10.



LIBRETTI IN STOFFA

3604576 - Piccoli libri fruscianti molto colorati, con dettagli tattili diversi che saranno una fonte inesauribile di interesse - cioè di gioco - sin dai primi mesi. Quattro soggetti.



PIANO MORBIDO

OX42290 - Un piccolo piano da suonare con le mani e con i piedi, a terra o in verticale. I grandi tasti morbidi al tocco si illuminano, incuriosendo il bebè e aiutandolo a riconoscere suoni, animali o melodie. Da 3 mesi.



AREA GIOCO CON PALLINE

OX44731 - Un'area giochi delimitata e sicura, adatta per essere posizionata sia all'interno che all'esterno. Utile per tenere i giocattoli sempre a portata di mano oppure, riempita con le 50 palline in dotazione, diventa una vera e propria piscina di palline. Diametro cm 81, altezza cm 33.

CILINDRO ATTIVO

FT44937 - Un cilindro sensoriale con pioli che tintinnano durante il movimento ed entrano ed escono mentre ruota. Il rivestimento in silicone attutisce i rumori del movimento. Misura cm 11x6x6.



SONAGLINO MULTISENSORIALE

LU44933 - Sonaglino multisensoriale in morbido silicone dalla forma ergonomica: ogni corda da tirare è una scoperta di suoni e vibrazioni generati dai dentelli. Sulla sfera sono presenti anche piccoli "pop" da schiacciare all'infinito.



SONAGLINO CONIGLIO

GC37958 - Pensato per piccole mani e orecchie delicate. Da 3 mesi.



SONAGLINI MARACAS

GC39741 - Moderne e sorridenti, queste due piccole e soffici maracas "in maglietta" sono pronte per essere agitate ed emettere un suono delicato. Da 3 mesi.

SONAGLINI VENTOSA

HA40874 - Sorridenti animaletti acquatici da agganciare, grazie alla ventosa, a qualsiasi superficie liscia. In legno e plastica. Da 3 mesi.



PORTACHIAVI LUCI E SUONI

MI44157 - Tre chiavi e un telecomando: l'essenziale per immaginare di guidare la macchina come i grandi. Con suoni realistici di un'auto che parte, un allarme, un clacson e un campanello. Da 6 mesi.

PALLINE SONAGLIO

FT39783 - Tre palline in silicone, con diverse texture e consistenza, da mordere, far rotolare e scuotere. Ciascuna contiene un campanellino. Lavabili anche in lavastoviglie. Da 6 mesi.



PALLA MORBIDA

OX44105 - Facile da afferrare grazie alle scanalature, questa palla a spicchi contiene al suo interno un sonaglino e la carta fruscante, per stimolare i sensi nei primi mesi di vita. Più tardi farla rotolare sarà un invito a inseguirla. Diametro cm 15. Da 3 mesi.



CUBI MORBIDI

OX42149 - Quattro cubi in tessuto, ognuno con qualcosa da scoprire: le ali fruscianti, un viso, piccole biglie che fanno rumore, lo specchio, l'ologramma. Uno dei cubi si apre rivelando un sonaglino nascosto. Da 6 mesi.



DIMPL

FT40139 - Semplice e invitante, questa tavolozza con 5 ventose offre molti spunti per lo sviluppo sensoriale e per l'affinamento della coordinazione. Per giocare senza sosta, da ambo i lati. Da 6 mesi.



...
CUBO ATTIVITÀ
 LV44950
 Un morbido cubo con diversi motivi e texture e tante attività da esplorare su ogni lato: nastri, taschine, uno specchio e un cocodrillo che fa capolino. Lato cm 13. Da 9 mesi.



BALENA ATTIVITÀ
 SD36329 - Una morbida balena lunga cm 25 con sonaglio, dentaruolo, rumore di carta nelle pinne e nella coda, cordicella vibrante e sonaglio da schiacciare nello sfatatoio. Da 6 mesi.



PANNELLO DELLA FATTORIA
 LV42457 - Gli animali della fattoria di questo pannello in legno inviteranno il bambino ad afferrare il sonaglio asinello, girare la rotella, suonare il campanellino, seguire le palline, aprire le finestrelle o guardarsi nello specchio... Si appende grazie ai pratici nastri in velcro. Da 9 mesi.



ORTO MORBIDO
 EB44312 - Ogni ortaggio al suo posto: le verdure e il coniglietto si inseriscono nel foro del colore corrispondente e ognuno ha una caratteristica diversa: la carota fa rumore, il porro ha la carta fruscante, il rapanello è un sonaglio. Da 6 mesi.



CUBI SONAGLINI
 LV44949 - Quattro sonagli con gli animali della foresta, ognuno con una forma, un colore e un suono diverso. Da 18 mesi.



GRANDE IPPOPOTAMO DELLE ATTIVITÀ
 OX42133 - Questo simpatico ippopotamo stimolerà i sensi del bambino con le texture, i colori e le numerose attività: l'uccellino che fischieta, la campanella, lo specchietto, l'anello di perline, la stella da mordere, le superfici fruscianti... In poliestere riciclato. Misura cm 39x20x21h. Da 3 mesi.

ANIMALI SONORI
 Due sorridenti animaletti, con quattro grandi zampe, ognuna con un'attività da scoprire: un crepitio, un tintinnio di campanelle, un uccellino che pigola o un raglio. Da 9 mesi.



ASINELLO
 LV44315



BAMBOLE DI PEZZA
 Accuratamente studiate nei colori e nei dettagli, queste prime bamboline in stoffa si possono vestire e svestire facilmente grazie alla chiusura in velcro o con l'elastico. Diversi soggetti, in due altezze: cm 24 e cm 42. Da 6 mesi.



CERVO
 LV44948



TRENO MORBIDO
 SD36438 - Direttamente dalla savana arriva un treno carico di animali! Con sonagli, scricchiolii, campanelli, da trainare dietro di sé o riempire e svuotare ripetutamente del suo allegro carico. Le ruote in legno sono removibili per il lavaggio. Da 6 mesi.

GIOCARE CON L'ACQUA



TESTE GALLEGGIANTI

LV39732 - Tre spiritose palline in neoprene che si fissano con una ventosa. Galleggiano, affondano e riemergono invitando al gioco. Acciuffarle non sarà così facile in acque agitate... Da 3 mesi.

BURATTINI DA BAGNO

MI41622 - Il bagno è più bello in compagnia! Questi 4 animaletti sono burattini a dito in gomma, adatti alle mani dei bambini come a quelle degli adulti. Da 10 mesi.



LIBRI DA BAGNO

Illustrati dallo studio americano Wee Gallery, si colorano a contatto con l'acqua grazie a una reazione quasi magica. Antistrappo e leggeri. Da 1 anno.

...

IL MOMENTO DEL BAGNO

Il momento del bagno è un'attività importante già dai 3 mesi: l'aspetto ludico e di scoperta, unito al fascino dell'acqua, offrono lo spunto per proporre una serie di giocattoli da utilizzare nella vasca. Dagli animali galleggianti alle tradizionali barchette, dai libri che si colorano se immersi in acqua ai burattini da bagno, tutto contribuisce a incuriosire e divertire i più piccoli.



LEZIONI DI NUOTO

LV44951 - Tre divertenti paperelle a lezione di nuoto. Mamma papera è brava, ma i piccoli non ancora: uno continua a capovolgersi, mentre l'altro cerca di rimanere a galla con il suo salvagente. Da 6 mesi.



BARCHETTE IMPILABILI

MI44159 - Una flotta di barchette (10) che si possono impilare e collegare tra loro agganciandole, per giocare in acqua ma anche sul pavimento. I numeri da 1 a 10 su ognuna permettono di riconoscere e ordinare i primi numeri, oltre a imparare i primi colori. Da 6 mesi.



GIOCO DELLA PESCA IN BAGNO

LV40377 - Una canna da pesca calamitata e 5 animaletti in neoprene, per affinare il coordinamento motorio divertendosi. Gli elementi sono facili da pulire e si asciugano molto rapidamente. Da 1 anno.



BARCHETTE DI TESSUTO

LV36978 - Tre barchette di grandezza progressiva, soffici ma impermeabili. Se si dispiegano diventano dei coni con fori per giocare con l'acqua. Da 1 anno.



BAMBOLINA DA BAGNO

LV44952 - Una bambolina dai tratti delicati, con il salvagente da mettere e togliere. Fuori dalla vasca, basterà appenderla grazie al passante per asciugarla rapidamente. Lunga cm 20. Da 6 mesi.



SALI DA BAGNO

250 grammi di sali, per fare sino a 5 bagni coloratissimi e schiumosi. Con ingredienti di origine naturale, non macchiano la pelle né la vasca.

MINI MICRO 2GROW

MP42592 - Tre monopattini in uno: dal monopattino baby versione cavalcabile con sellino regolabile, da un anno, al monopattino con manubrio basso sino al Mini Micro standard. Il manubrio si illumina. Disponibile in vari colori.



- 12 MESI**

Cavalcabile con sellino regolabile e barra a spinta.
- 15 MESI**

Cavalcabile con sellino regolabile.
- 18 MESI**

Monopattino con manubrio basso.
- 24 MESI**

Monopattino classico con manubrio regolabile.

CAVALLO A DONDOLO

GC40594 - Con parapetto di protezione rimovibile e seduta dotata di schienale, questo cavallo a dondolo in legno è ideale per le prime galoppate. Misura cm 73x53x31. Da 1 anno.



CANE SALTERINO

OX44727 - Questo cagnolino gonfiabile permetterà ai più piccoli di esercitarsi con l'equilibrio e la coordinazione, cavalcandolo e facendolo anche avanzare a balzelli. Misura cm 52x26x57h e include la pompa per il gonfiaggio. Da 2 anni.



QUADRICICLO

GC40358 - Un piccolo e tenace quadriciclo in legno con manubrio sterzante e grandi ruote in plastica. Ottima tenuta della strada: è quasi impossibile ribaltarlo. Da 1 anno.



QUADRICICLO ITSIBITSI

FH40697 - Leggerissimo e facile da trasportare, è dotato di limitatore dell'angolo di sterzo. Da 1 anno.

AUTO CAVALCABILE

AG35396 - Quattro grandi ruote alimentate dalle gambe energiche di piccoli piloti. Livrea rossa in metallo, sedile e un volante con clacson da far invidia alle auto da corsa vere! Da 2 anni.



...
Tutti sanno che il segreto della bicicletta è l'equilibrio e il segreto dell'equilibrio è il moto: principi a portata di bambino. Il pedalare verrà dopo.



TRICICLO 2IN1

FH42560 - Con una sola mossa diventa una bici senza pedali: leggerissimo, con gomme antiscivolo. Da 18 mesi.

BICI CHARLIE

FH40699 - Con maniglia di trasporto, ruote antiforatura, sellino e manubrio regolabili in altezza. Da 18 mesi.



MINI BIKE

AS44810 - In legno con morbido sedile ergonomico, regolabile in altezza. Gomme piene, senza pericolo di forature e gonfiaggio eccessivo. Da 2 anni.





CAMION CON BENNA

MI40293 - In casa oppure all'aperto, questo robusto veicolo può trasportare e scaricare qualsiasi cosa, grazie al cassone ribaltabile. Lunghezza cm 30. Da 1 anno.



CARRETTO PRIMI PASSI

GC40593 - Concepito per il bambino che sta imparando a camminare, e che lo spingerà ovunque appoggiandosi al manico, questo pesante carrello non rischia di ribaltarsi. Da 1 anno.



LUMACA TRAINABILE

HA35392 - Due giochi in uno: una chiocciola in legno da trainare che porta con sé un cilindro delle forme. Il cilindro è rimovibile ed è completo di 3 diverse forme colorate. Da 1 anno.



MATTONCINI E CARRETTO

MI70756 - Il classico carrello per trasportare i blocchi da costruzione, con manico pieghevole e impugnatura comoda: contiene 54 blocchi colorati, facili da afferrare, pensati per le mani dei piccoli. Da 2 anni.



PRIMI PASSI DELLE ATTIVITÀ

AS40897 - Questo spingi-e-cammina in legno, allegro e colorato, ha ruote gommate e numerose attività da scoprire: xilofono, orologio a lancette, specchio, ingranaggi, puzzle e forme da imbucare. Da 18 mesi.



CAGNOLINO

AS40895 - Dondola le orecchie questo bassotto di legno, seguendo fedelmente il suo piccolo proprietario. Porta appesi al collare un osso e un tintinnante campanellino. Lungo cm 17. Da 1 anno.

LEPROTTO

GC36386 - Ha un'andatura ondivaga questo trainabile, per imitare il buffo incedere dei leprotti. È congegnato per trasmettere il movimento anche alle orecchie. In legno FSC. Da 1 anno.



PAPERA DA SPINGERE

AS40896 - Le zampe palmate di questa papera ruotano, producendo un rumore caratteristico mentre le ali si muovono man mano che avanza. Il bastone è lungo cm 47. Da 1 anno.





POLPO PATCHWORK

SD45060 - Un irresistibile compagno di giochi, questo simpatico polpo, con un mix di materiali e colori tutti da scoprire. Gli occhietti a bottone sono fissati in modo sicuro. Misura cm 26x15x15. Da 18 mesi.



TORRE A SPIRALE

QU44307 - Plastica riciclata, per questa torre composta di tanti elementi colorati e una grande base per tenere tutto in equilibrio, in cui le palline scendono lungo la pista a spirale. Include 1 biglia sonaglio e 2 biglie bicolore. Da 1 anno.



BATTI

AS44809 - Un grande classico per i più piccoli: battere col martello i pioli fino a vederli scomparire. Da 18 mesi.

BALZA SU

3600138 - Quattro omini in una base di legno poggiano su molle inaccessibili al bambino. Tu li spingi giù e loro rimbalzano su. Affascina il bambino intorno all'anno che non si stancherà di ripetere il gioco. Da 1 anno.



CENTRO MULTIATTIVITÀ

HA36233 - Ogni faccia di questo solido prisma è un mondo a sé. Ingranaggi che girano, percorsi da seguire e immagini da ricomporre per stimolare l'intraprendenza e l'attenzione dei piccoli. Da 1 anno.



GABBIA DELLE FORME

FT40868 - Le 6 forme sono realizzate in consistenze diverse per incuriosire le piccole dita, e vanno fatte passare attraverso gli elastici per essere infilate all'interno. In plastica, senza BPA, misura lato cm 14. Da 1 anno.

...
Esclusiva Città del sole



MARGHERITA DELLE FORME

QU45065 - Sette fori di forme e colori diversi facilitano il bambino nell'inserire ogni forma nel foro corretto. La margherita diventa anche un contenitore dove riporre i blocchi terminato il gioco. Da 18 mesi.



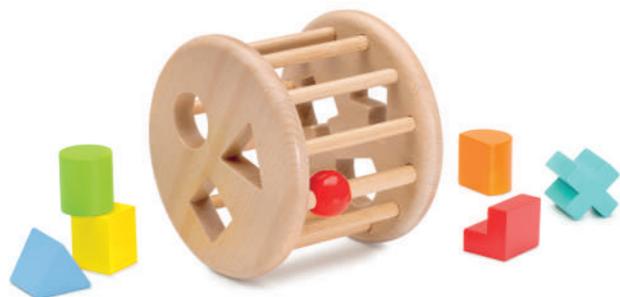
BIRILLI ANIMALI

SD95514 - Sei birilli soffici e una palla: morbidi, leggeri e colorati, sono un primo gioco di lancio per i più piccoli. Da 1 anno.



LIBRO DEGLI ODORI

LU42255 - Imparare a riconoscere i vari frutti e il loro profumo dalle pagine di un libro, attraverso l'abbinamento immagine-odore: il modo perfetto per sviluppare un senso prezioso, l'olfatto. Include 5 pezzetti di frutta che strofinati emanano profumo, da associare alle illustrazioni del libro. Da 1 anno.



RUOTA DELLE FORME

GC41645 - La classica gabbia dei cubetti da far rotolare o per giocare con le forme, inserendole nel foro corrispondente. Per liberarle basterà poi alzare la bacchetta con la pallina rossa. Da 1 anno.



BANCO DELLE PALLINE E XILOFONO

HA33979 - Al classico banco delle palline è abbinato uno xilofono (estraibile): cadendo, la pallina sprigionerà una bella melodia. Un gioco da prendere a "sonore" martellate alla scoperta del nesso causa-effetto. Da 1 anno.



PANNELLO ATTIVITÀ POMPIERI

AS44118 - Che i pompieri incuriosiscano i più piccoli è cosa nota e questo pannello presenta un'autopompa con ingranaggi, labirinto, porticine e campanelli. Dietro la porticina c'è anche la canna con l'estintore. Da 1 anno.



I MIEI PRIMI TIMBRI

CL44249 - Cinque grossi timbri con simpatici animali della fattoria e morbida impugnatura in foam. Colore ad acqua, facilmente lavabile. Da 1 anno.

BLOCCHI ANIMALI

AS41525 - Un piccolo classico, il puzzle a blocchi. I bambini si divertiranno a scoprire i buffi animali nascosti ricomponendo le facce di ogni cubo. Da 1 anno.



PUZZLE IN RILIEVO

DJ42408 - Il classico gioco degli incastrati dove gli animali, perfettamente sagomati, possono essere tolti e riposizionati negli appositi spazi; inoltre, una volta estratti dalla tavola, potranno restare in piedi, creando ulteriori opportunità di gioco. Da 1 anno.

ANIMALI MAGNETICI

VI37128 - I bambini, già a partire dai 2 anni, grazie agli elementi magnetici che facilitano la composizione, si divertiranno a scomporre e ricomporre i quattro animali della savana, mescolando fra loro i pezzi per dare vita alle creature più bizzarre.



... L'ETÀ DELLE TORRI

Impilare, sovrapporre, incastrare: che sia infilare anelli su un perno, impilare blocchi o sovrapporre cubi, il gioco della torre è un passaggio fondamentale nello sviluppo della motricità fine e delle abilità logiche del bambino. In un primo tempo i pezzi saranno collocati in modo casuale, successivamente secondo il corretto ordine di grandezza.



STACK TORRE DA IMPILARE

OP44260 - La particolare conformazione e il materiale permettono di realizzare torri inclinate, che non cascano. In morbido silicone atossico. Da 1 anno.



PIRAMIDE AD ANELLI

GC41649 - La classica piramide in legno, con 6 anelli da infilare sul perno centrale dal più grande al più piccolo. Da 1 anno.

CUBI DA IMPILARE

DJ95989 - Dieci cubi cavi in spesso cartone, inseribili uno nell'altro, con un'attraente figura su ogni faccia. Da 1 anno.



PUZZLE CON POMELLI

DJ44319 - Primo puzzle di legno a tema fattoria, con 5 sagome di animali da riposizionare afferrandoli saldamente col grande pomello. In legno FSC. Da 1 anno.



PRIMO CARRETTO CON CUBI

GC37049 - Due giochi in uno. Un carretto a misura di bambino, con ampio manico e ruote gommate, per portare ovunque il proprio bottino e 45 blocchi in legno, per le prime attività di costruzione. In legno FSC. Da 1 anno.



FANTACOLOR JUNIOR

QU44309 - Un gioco del mosaico semplice, adatto già a partire dai 2 anni, che utilizza i bottoni per "colorare" l'immagine nei quadretti colorati. Include 48 bottoni e 8 schede. In plastica riciclata.



PRIMO BOWLING LUMINOSO

MI41620 - La palla da bowling si illumina mentre rotola e le palline colorate all'interno dei birilli saltellano a ogni movimento. Terminato il gioco, palla e birilli si incastrano facilmente nella loro base per essere riposti. Da 2 anni.

PUZZLE SONORO

GC37045 - Puzzle a incastro per affinare la coordinazione occhio-mano e il riconoscimento delle forme. Se la forma è al posto giusto, l'animale ringrazierà emettendo il proprio verso. Di sicura soddisfazione. In legno FSC. Da 18 mesi.



CAPPUCETTO ROSSO 3in1

LV44455 - Un modo originale per raccontare la fiaba di Cappuccetto rosso: risvoltando la bambola, compaiono a turno i personaggi. In più, le illustrazioni sul vestito raccontano la storia con immagini semplici. Da 1 anno.



...

PRIME BAMBOLE

Una proposta di bambole perfette a partire dai 18 mesi, piccole e maneggevoli, con corpo morbido, braccia e gambe in vinile e occhi che si chiudono. Altezza cm 32, corpo stampato effetto intimo, imbottitura in fibre riciclate.

BAMBOLA MORBIDA

Quattro soggetti disponibili.

ABITI

Disponibili diversi modelli di abiti creati da una stilista di moda per bambini.



PASSEGGINO

DJ45049 - Passeggino pieghevole, con seduta in cotone e due punti di chiusura.



ZAINO PORTA BEBÈ

DJ42420 - Con spallacci regolabili, per portare il bebè sempre con sé.



CULLA MORBIDA

DJ42421 - Include copertina e cuscino.



...

Lalaboom: un gioco pluripremiato che accompagna la crescita.



10 MESI



15 MESI



24 MESI



36 MESI

Nato da specifiche ricerche sul campo, questo gioco versatile segue la curva di crescita dei bambini da 10 mesi sino a 3 anni, affinando, di volta in volta, la coordinazione e la manualità. Le grandi perline (cm 4,5x8), di forma ergonomica e con diverse texture e colori, offrono diverse funzioni collegate alle peculiari abilità della fase di crescita richiedendo di incastrare, svitare o infilare. Per imparare giocando.



SECCHIELLO
24 PEZZI
LL40211



PALLE SENSORIALI
LL40689 - 2 grandi sfere e 4 perle.



PERLE E ANIMALI
LL41405 - Un barattolo con 19 perle in forme semplici o di animalletto.



PRIMI MOSAICI
QU45062 - Un primo approccio al gioco dei chiodini: si possono comporre mosaici o costruire torri. Contiene 9 basi bianche, 4 schede stampate fronte-retro con 8 diversi disegni e 36 chiodini in 6 colori. Da 2 anni.



PUZZLE GIGANTE
DJ45031 - Si ricomponi il puzzle collocando i 22 animali nella corretta posizione, riconoscendone le sagome e l'ambiente naturale in cui vivono. Gli elementi spessi e grandi sono facili da afferrare. In legno, Da 2 anni.



FATTORIA PORTATILE
MI70755 - Questa fattoria di grandi dimensioni si apre per permettere di giocare al suo interno. In plastica leggera e resistente, facilmente trasportabile grazie all'apposita maniglia. Include 4 animali e il contadino. Misura cm 34x23x30. Da 2 anni.



FATTORIA MORBIDA
LV41478 - Un lato è completamente apribile, per poterla trasformare in tappetino da gioco. Include 6 animali e il contadino. Misura cm 23x23x15. Da 2 anni.



TRATTORE DELLE FORME

JH42086 - Un trattore a spinta che è anche un gioco delle forme: quando tutte le forme saranno inserite correttamente, il veicolo le sbalzerà fuori al primo movimento. Misura cm 23x15x18. Da 18 mesi.



TRATTORE DELLA FATTORIA

MI44155 - Un trattore completo di rimorchio sganciabile, con il contadino e i suoi animali. Dotato di luci e suoni: sarà sufficiente premere sul cappello del contadino per attivare i fari, i versi degli animali e una divertente canzoncina. Da 18 mesi.

COSTRUZIONI A PETTINE

MI44891 - Grazie ad un sistema di punte a spazzola, gli elementi aderiscono fra loro agevolmente e permettono di costruire molto facilmente: basterà infatti una semplice pressione per farli aderire, anche quando gli elementi non si sovrappongono perfettamente. Contiene 50 pezzi. Da 2 anni.





...
STICK-O

Un ingegnoso gioco di costruzione magnetica destinato ai più piccoli: i pezzi sono facili da tenere in mano e rendono molto semplice creare le più sorprendenti costruzioni, grazie ai magneti sigillati in modo sicuro che ruotando si collegano sempre. Da 18 mesi.

10 PEZZI ORSO
IK44370

10 PEZZI
IK41520

20 PEZZI
IK41521



CARRETTO DELLE COSTRUZIONI

GC36477 - Un gioco che reca in sé molteplici possibilità: il set di 39 costruzioni per comporre dinamiche creazioni, l'aspetto motorio e affettivo del carretto trainabile e la sfida di riporre gli elementi nel giusto ordine. In legno FSC. Da 18 mesi.



BLOCCHI IN LEGNO

AS40903 - Cento blocchi in legno colorato nelle forme classiche con l'aggiunta di archi e tetti per invitare a costruzioni architettoniche. Da 1 anno.

GIOCO DELLE FORME

OP44989 - Un'innovativa combinazione di materiali in un classico cubo delle forme: il cubo è in morbido silicone, mentre le sei forme sono in legno colorato. Da 12 mesi.



SCEGLI LA FORMA

DJ44584 - Ottima palestra per apprendere le forme primarie e imparare a contare. Qui la sfida è resa intuitiva dall'abbinamento forma-animale. Affina la coordinazione occhio-mano. Da 18 mesi.



BLOCCHI ARCOBALENO

KP44452 - Un gioco di ispirazione Waldorf e montessoriana in cui si utilizzano i blocchi in legno colorato, dalle forme arrotondate e spigolose, per creare costruzioni originali giocando sull'equilibrio degli oggetti. Include 25 blocchi e 5 figure in legno. Da 3 anni.



PRIMA FERROVIA CON PONTE

4433727 - Versione baby della classica ferrovia in legno. Un tracciato semplice, tanti inserti colorati a base larga e due vagoncini a calamita che non si respingono mai, per facilitarne l'aggancio. 18 elementi. Da 18 mesi.

BLOCCHI ESPLORAZIONE

AS40904 - Diciotto blocchi in legno, di differenti misure e colori, da impilare, scuotere, spingere e toccare. Da 18 mesi.



FRUTTA DA TAGLIARE

AS40911 - Un tagliere con manico e 7 frutti, che si lasciano magicamente tagliare con il coltello in legno e poi si ricompongono grazie all'inserto in velcro. Da 2 anni.



GALLINA MULTIATTIVITÀ

AS44117 - Tanti giochi in una sola gallina: xilofono, labirinto, labirinto di perline, ingranaggi, forme da incastrare. La coda è un sonaglio in legno che si stacca. Perfetta per allenare la coordinazione motoria e la motricità fine. Misura cm 31,5x27x42,5. Da 18 mesi.



CUBI

Cubi illustrati in robusto cartone, molto curati nei dettagli, che ospitano figure in morbida plastica. Per giocare, costruire, inventare storie... Da 18 mesi.

CUBI CON ANIMALI

DJ35617 - Sei cubi illustrati e sei animali della fattoria.

CUBI CON VEICOLI

DJ44318 - Cinque cubi e tre veicoli: ambulanza, camion dei pompieri e auto della polizia.



BAMBOLA DA ALLACCIARE

OX44729 - Abbottonare la giacca, allacciare le scarpe, arrotolare la sciarpa e chiudere la cerniera: gesti che diventano a poco a poco abituali grazie a questa morbida compagna di giochi. Alta circa 42 cm.



PRIMI PUZZLE

Grandi tessere in robusto cartone che permettono le prime associazioni, grazie all'incastro autocorrettivo. Da 2 anni.



PUZZLE TESTA-CODA
GC40704 - 15 teste da abbinare ad altrettante code.



PUZZLE MAMMA-CUCCIOLA
GC40706 - 10 sorridenti coppie da riunire.



SEI ATTIVITÀ CREATIVE

DJ45022 - Collage di cartone, collage di feltro, colori magici, colori ad acqua, carte da grattare, color stop: sei attività creative per impegnarsi in ore e ore di attività manuale. Da 18 mesi.



ANIMALI TATTILI

DU44275 - Un gioco di ispirazione montessoriana: già a partire dai 12 mesi, il bambino potrà cimentarsi nel comporre i 6 puzzle da 2 pezzi ciascuno. Ogni animale andrà poi abbinato alla tessera con superficie tattile corrispondente.



LABIRINTO MAGNETICO RANA

GC40794 - La bacchetta magnetica permette di acchiappare le palline e guidarle lungo il labirinto. Da 2 anni.



PUZZLE INTERCambiabile

HA37742 - Un primo puzzle a incastri composto da tre scenari intercambiabili dove inserire le sagome per dar vita all'immagine. In legno. Da 1 anno.

FLASH CARD

50 carte fronte-retro per imparare le prime parole in inglese, le forme, i colori o i numeri, in compagnia di tanti animali, strumenti musicali, mezzi di trasporti e attività, da memorizzare associando il nome alla figura. Da 2 anni.



PRIME PAROLE IN INGLESE
CY42251



FORME E COLORI
CY42252



IMPARA A CONTARE
CY42253

PESCA MAGNETICA

DJ44320 - Un grande classico che stimola nei più piccoli la coordinazione e lo sviluppo della motricità fine. Due canne con amo magnetico, 12 pesciolini magnetici colorati e la scatola aperta che si trasforma nel grande mare dove andare a pesca. Da 2 anni.





MINI PIANO MAGICO

HA40596 - Un minuscolo piano pensato per i bambini più piccoli: i tasti sono grandi e facili da attivare con il semplice tocco delle dita. Suona in due modalità: riproducendo brani standard o a composizione libera. La grossa maniglia rende facile la presa e agevole il trasporto. Da 6 mesi.

PIANO MAGICO

HA40229 - Un piccolo piano che riunisce tradizione e innovazione: in legno ma con tastiera elettronica touch interattiva. Il diverso colore dei tasti facilita il primo utilizzo con le schede. Premendo il pulsante blu riproduce musica classica. Da 2 anni.



CHITARRA MAGICA

HA41300 - Una chitarra senza corde con tasti touch interattivi: basterà toccare i tasti per ascoltare i suoni reali della chitarra oppure i versi dei colorati animali illustrati. Premendo il pulsante blu si potrà ascoltare la chitarra suonare da sola, oppure comporre i propri brani. Due livelli sonori. Da 1 anno.

...
MUSICA... MAGICA!

TAVOLINO MAGICO

HA41301 - Questo tavolino coloratissimo e quasi magico propone la riproduzione di più di 20 strumenti musicali con un solo tocco, 3 opzioni di lingua, una combinazione di strumenti in modalità libera e luci LED per stimolare il tracciamento visivo e l'esplorazione dei colori. Si può regolare a seconda che il bambino preferisca giocare seduto o in piedi. Da 6 mesi.



BATTERIA MAGICA

HA40230 - Una prima batteria in legno touch interattiva. Basta far scorrere la mano per scoprire la magia della musica: si possono suonare melodie classiche o creare nuovi ritmi. Comoda da portare con sé grazie alla grossa maniglia. Da 2 anni.



ROCK'N ROLLER PIANO

FT44265 - Un colorato xilofono con divertenti campane a rullo: quando le ruote girano le note suonano come campane. Si può utilizzare la bacchetta o far ruotare le campanelle con mani o piedi. Da 10 mesi.



XILOFONO IN LEGNO

GC41426 - Cinque note e due bacchette per avvicinare i più piccoli alla musica. I tasti sospesi di questo xilofono, totalmente in legno, rendono il suono più intenso. Terminato il gioco, le bacchette si ripongono facilmente sotto i tasti. Da 18 mesi.



XILOFONO

AS41476 - In legno con 12 note in metallo, questo xilofono è perfetto per le prime esplorazioni musicali e per imparare le note. Include due bacchette in legno. Misura cm 36x16. Da 3 anni.



SONAGLIO MARACAS

AS40909 - Colorati sonagli in legno a forma di maracas. Da 18 mesi.



PRIMO PIANO

9001546 - Angoli smussati e 4 grandi tasti per questo primo, coloratissimo pianoforte, della misura giusta per le mani dei più piccoli. Da 6 mesi.



COMPLETO MUSICALE

HA39404 - Un set molto ricco e compatto che racchiude 5 strumenti musicali e una bacchetta in gomma. Ciascun blocco in legno è uno strumento a sé che poi si affianca o si impila con gli altri, in un vero e proprio... crescendo. Da 18 mesi.

TAMBURO

DJ41757 - Un tamburo pensato per i più piccoli, uno strumento di utilizzo intuitivo e di sicura soddisfazione, per avvicinarsi al ritmo e alla musica. Include due bacchette di legno e una comoda tracolla per portarlo con sé. Diametro cm 18. Da 2 anni.



TAVOLINO DELLE ATTIVITÀ

AS44993 - Il piano del tavolino è un fondale marino tutto da esplorare: ingranaggi da girare, grandi perle da incanalare, uno xilofono, un bottone da ruotare, una pallina da far scorrere, una campanella da suonare e un tamburello. Misura cm 45x45x54.



TAPPETO PIEGHEVOLE

EY41700 - Un ampio e morbido tappeto dai bordi profilati in gommapiuma XPE, sicura ed ecosostenibile, adatto per gattonare, giocare e camminare. Leggerissimo, una volta utilizzato si ripiega e si ripone facilmente. Misura cm 195x154.



PROCIONE
FM44099

BALENA
FM44803

SOPRA SOTTO FUORI DENTRO

HI43032 - Un trenino, una matrioska, un sonaglio... visti da sopra, sotto, fuori e dentro. Per guardare gli oggetti da ogni angolo e vedere come sono fatti, sollevando le finestrelle.



LIBRO DELLE COCCOLE

LV40617 - Il piccolo orsetto César è un burattino a dito che ogni bambino potrà accompagnare a nanna, osservandolo mentre dà la buonanotte a tutti i suoi amici, alla sua mamma, e poi va a letto nell'amaca. L'ultima pagina è personalizzabile con una foto.

AMICI MORBIDI MUSICALI

Morbidi animali che accompagneranno il sonno del bambino con musica e proiezione di stelle. 10 melodie preimpostate più un rumore bianco; con il timer si imposta lo spegnimento automatico. Volume regolabile, speaker removibile per il lavaggio.

...
UN PO' DI RELAX



PROIETTORE STELLINE

WY37859 - Cosa c'è di meglio delle stelle per rischiarare la notte dei piccoli dormienti? Questo proiettore a LED proietta stelline arancioni, blu o verdi. Si spegne da solo.

BUONANOTTE PICCOLA VOLPE

LV44954 - Pagina dopo pagina, attraverso i personaggi, le illustrazioni e gli accessori si potrà partecipare alla cena e al rito della buonanotte della piccola volpe. Misura cm 28x4x22.



RADIOLINA

HA44913 - Radiolina portatile in stile retrò che propone 40 luci e melodie. Volume regolabile. In legno FSC con pratica maniglia per il trasporto.



LAMPADA MORBIDA GUFO

SG40062 - Una lampada notturna in silicone, morbida e ricaricabile. Cambia colore al tocco della superficie.



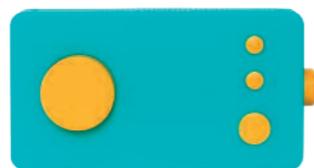
LAMPADA MAGICA REVOLUTION

TR39614 - Proiettore di stelle e lampada notturna insieme: riflette immagini colorate e magiche sul soffitto e sul muro. Dotata anche di ninne nanne registrate e di un sensore che si attiva se il bambino piange.



SCATOLA MUSICALE

DJ45010 - La classica scatola con cassetto e scomparti, che aperta suona una delicata melodia mentre una minuta figura di ballerina gira.



FABBRICA DELLE STORIE LUNII

UI44839 - L'idea dietro a questo narrastorie interattivo è di coinvolgere il bambino nella scelta degli elementi della storia. 48 combinazioni di storie in un dispositivo compatto e intuitivo. Altre sono disponibili per il download. Ricaricabile, dotato di presa per le cuffie (in vendita separatamente).

CUFFIE
UI39962
Con doppio jack e limitatore di volume. Da 3 anni.



AUDIOLIBRI
Una selezione di audiolibri e storie interattive, da utilizzare esclusivamente con la Fabbrica delle storie Lunii.



RACCONTASTORIE FABA+

FA44523 - Questo nuovo raccontastorie ha un design intuitivo e una tecnologia IOT all'avanguardia. Basterà appoggiare il personaggio nell'alloggiamento e il download partirà automaticamente. Con la App il genitore potrà impostare le routine, aggiungere contenuti e registrare messaggi personalizzati. Dotato di luce notturna. Utilizzabile con i personaggi sonori di Faba. Cuffie non incluse.



IL MONDO DI ERIC CARLE
FA44371



BABY PARTY
FA44373



I RACCONTI DI GIULIO CONIGLIO
FA44372

TORCIA DELLE FIABE

EM41411 - Un bel modo di accompagnare i bambini al sonno, quello di raccontare loro una fiaba proiettandone le immagini sulla parete. L'originale torcia contiene 4 dischetti con 4 fiabe classiche, ciascuna con 8 fotogrammi della storia.



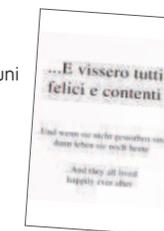
LANTERNA DELLE FIABE

EM41410 - Per creare un'atmosfera da fiaba, ecco un originale proiettore per accompagnare il racconto di 8 diverse storie classiche, mentre i bambini guardano le immagini che scorrono sulla parete o sul soffitto. La lanterna funziona anche come discreta luce notturna, che si spegne da sola dopo 15 minuti.



L'INVENTAFAVOLE

ZT99297 - Un mazzo di 40 carte che illustrano i più comuni elementi della fiaba popolare e permettono di inventare infinite combinazioni di personaggi, ambienti, situazioni. Un gioco senza regole per narratori di fantasia.



TIMIO

TI41418 - Un lettore audio e musicale che offre dischi con una ricca gamma di argomenti per accompagnare i bambini dall'infanzia alla scuola primaria, caratterizzato da audio di qualità, interattività e contenuti multilingue. Include 5 dischi con ninne nanne, canzoni, storie della buonanotte, rumori di veicoli e di animali della fattoria. Dotato di jack per cuffie (non incluse) e custodia per i dischi.

SET DISCHI AGGIUNTIVI



MORPHÉE DEI PICCOLI

MM41861 - Un lettore interattivo studiato appositamente per aiutare i bambini a ritrovare la tranquillità durante la giornata, a gestire le emozioni, a migliorare la concentrazione e ad addormentarsi più facilmente. 192 sessioni di attività di visualizzazione, respirazione e rilassamento. L'uso è semplice e il design è elegante e intuitivo, senza connessione o schermo, con una comoda maniglia per portarlo sempre con sé. Dotato di jack per cuffie (non incluse). Si carica via USB e ha un'autonomia di 7-10 giorni.



L'ETÀ DEI GIOCHI

3-6 anni

Questa è l'età dei giochi per autonomia: nei bambini, oramai dotati di linguaggio, capacità inventiva e coordinamento motorio, l'ambito ludico si amplia a vista d'occhio. Non li ferma più nessuno!

Più che mai decisivo per uno sviluppo equilibrato, il gioco deve, in questa fase, modellarsi sulla loro personalità esprimendone i bisogni. Compito del genitore è quindi quello di interpretare questi bisogni accompagnando il bambino nella scelta del gioco giusto: di precisione, di immaginazione, di movimento, di squadra.

Spesso a una fase ne segue un'altra. L'adulto, che sinora aveva il ruolo di guida, è accolto "alla pari" come compagno di gioco.

FAR PER FINTA • COSTRUIRE • MUOVERSI • SCOPRIRE • DISEGNARE, MODELLARE... • GIOCARE INSIEME • CREARE E IMMAGINARE • CANTARE E SUONARE • COMINCIA LO SPETTACOLO



GARAGE

AS44857 - Un articolato garage in legno a tre livelli con ascensore, rampa, pompa della benzina, autolavaggio, macchinine ed elicottero. Altezza cm 47. Da 3 anni.



...

AUTOMOBILINE DA COLLEZIONE

Originali automobili dal design pop, guidate da divertenti personaggi e curate nei minimi dettagli. Carrozzeria in metallo con ruote in gomma e sospensioni. 24 soggetti tutti da collezionare. Lunghe circa cm 7. Da 4 anni.

CAMION BISARCA

AS44855 - Un camion per il trasporto auto in legno con ribalta per caricare e scaricare le auto su due livelli. Il piano superiore si abbassa e funge da rampa per far salire le auto. Tre automobili incluse. Lunghezza cm 27. Da 3 anni.



VOLANTE

MI40299 - Un volante interattivo per provare l'ebbrezza della guida: il motore romba, il clacson suona e le marce scalano. Frena al semaforo rosso e accelera quando diventa verde. Da 3 anni.



TORRE GARA DI BIGLIE

4430550 - Una pista da costruire per gare a tutta velocità. 19 elementi modulari per realizzare circuiti sempre diversi dove far gareggiare le 2 automobili a biglia. Vincerà chi va più veloce o chi arriva più lontano? Da 3 anni.

REGISTRATORE DI CASSA

MI40296 - Moderno e compatto registratore di cassa: lettore ottico con luce, calcolatrice funzionante, bilancia, cassetto, banconote, cestino della spesa e verdure. Per imparare a dare il giusto prezzo alle cose. Da 3 anni.

**MOKA IN LEGNO**

JN44392 - Proprio come i grandi, ecco tutto quel che serve per una vera pausa caffè: moka, coppia di tazzine con cucchiaini e vassoi individuali, zuccheriera, dolci, due cialde di caffè, scuro e macchiato, e il vassoio da servizio. Da 2 anni.

CUCINA DELLO CHEF

AS44860 - Tanti dettagli realistici per questa cucina in legno multifunzione: un lavandino, due fornelli, un forno elettrico, microonde e uno sportellino per riporre gli utensili. Accessori inclusi. Misura cm 58x34x72. Da 3 anni.

**MACCHINA DEL CAFFÈ**

AS44114 - Una macchina del caffè per un espresso proprio come al bar: include 2 tazzine, latte, cucchiaini e chicchi di caffè. Da 3 anni.

**SERVIZIO DA TÈ IN LEGNO**

AS44122 - Per invitare gli amici a un tè party, basterà disporre tazzine, teiera e i numerosi accessori di questo set. Un classico compagno di gioco per tante attività di immaginazione. Da 3 anni.

**SERVIZIO DA TÈ IN METALLO**

CH44784 - L'ora del tè arriva anche nella giungla con questo servizio in metallo decorato, completo di 4 tazze, sottotazze, teiera e vassoio per servire. Da 3 anni.

**...
FAR PER DAVVERO!****VALIGETTA
DEL PASTICCIERE**

CH33732 - Una valigetta con tutto il necessario per preparare e cuocere in forno dolci veri: mattarello, frusta in metallo, stampi, grembiule e guanti. Da 5 anni.

**LA TAVOLA**

DJ40276 - Un set da tavola che fa concorrenza a quelli veri, per cucinare, apparecchiare e consumare un pranzo luculliano. In un bel mix di materiali: legno, plastica e feltro. Da 3 anni.

ARCO, FRECCHE E BERSAGLI

BB40797 - Impossibile mancare le 3 brillanti mele rosse con questo maneggevole e preciso arco di legno. Le punte arrotondate delle frecce lo rendono sicuro anche per i più piccoli. Da 4 anni.

**CANNA DA PESCA MAGNETICA**

MI70754 - Il classico gioco della pesca magnetica in una versione realistica e di grandi dimensioni. Include 2 canne da pesca lunghe cm 80, complete di mulinello per recuperare l'esca magnetica e 4 pesci colorati. Da 3 anni.

**BEAUTY CASE**

DJ32658 - Tanti utili accessori di bellezza, racchiusi nella pratica valigetta in cartone. Da 4 anni.

**TENDA INDIANA**

AE44864 - Questa accogliente tenda indiana diventerà il luogo ideale dove nascondersi, leggere, riposare, trovarsi con gli amici... In cotone, misura cm 110x110x160h.

**BORSA DEL DOTTORE**

AS44991 - Un classico tra i giochi di imitazione: prendersi cura di amici, bambole o peluche come un vero medico. La valigetta contiene numerosi accessori in legno e plastica. Misura cm 23x17x8. Da 3 anni.

**BAMBOLINE**

Delicati animaletti accuratamente vestiti per condividere giochi e creare infinite storie. Abiti removibili, lavabili a mano. Altezza cm 18. Da 3 anni.



...

LE BAMBOLE

Il gioco con le bambole rientra a pieno titolo fra i più classici giochi simbolici e di immaginazione: a partire dai 3 anni, e per gli anni successivi, contribuisce alla sperimentazione dei diversi ruoli. Queste bambole in vinile dai capelli morbidi stanno in piedi, chiudono gli occhi da sdraiate e sono vestite con grande cura nei dettagli. Altezza cm 32.

BAMBOLE**VESTITI****TROUSSE PER CAPELLI****BANCO DA LAVORO**

AS44120 - Banchetto da lavoro in legno con una ricca varietà di attrezzi tra cui martello, cacciavite, pinze, sega, centimetro...

Il piano è forato per inserire viti e ingranaggi. Misura cm 43x39x56. Da 3 anni.

**BANCHETTO DA LAVORO**

GC37047 - In legno, con tanti attrezzi. A fine gioco, il tutto può essere riposto all'interno del banchetto. Da 3 anni.

DA TRE A SEI ANNI

COSTRUIRE



KALEIDOGEAR

QU44306

Una manovella
e 12 ingranaggi,
in plastica riciclata.

INGRANAGGI

Una serie di ingranaggi da montare e mettere poi in movimento con una sorprendente reazione a catena. Per imparare giocando i primi principi di meccanica.
Da 5 anni.



GEORELLO

QU45063

130 pezzi per
costruire complesse
strutture tridimensionali
e attivarle grazie alla manovella.

TRATTORE DA MONTARE

IP40860 - Un veicolo da assemblare che una volta montato si muoverà avanti e indietro tramite un interruttore a pressione.
Da 3 anni.



CHIODINI

Il classico gioco dei chiodini, con dimensioni diverse a seconda dell'età.

chiodini grandi



FANTACOLOR CLASSICO

QU44308

In plastica riciclata.
Da 3 anni.

...

Esclusiva Città del sole

FANTACOLOR MANDALA

QU45064 - Contenitore con scomparti laterali per suddividere i 6 colori. Da 5 anni.



chiodini piccoli



QUADRILLA

HA39409 - Una pista di biglie da montare, per valorizzare le potenzialità dei singoli pezzi, quali imbuto a spirale o ponti mobili, e le diverse funzioni dei varchi. La confezione contiene 28 pezzi e 30 biglie. Da 4 anni.



COSTRUZIONI PIKS

OP41655 - I coni in silicone hanno tre diverse dimensioni; le assicelle di legno naturale hanno forme diverse. Il risultato è la possibilità di creare un numero infinito di combinazioni differenti. 24 pezzi in legno e silicone atossico. Da 3 anni.



COSTRUZIONI STIX

OP44259 - La particolare conformazione delle semisfere e dei tubi in silicone permette di orientare e stabilizzare la costruzione creando strutture originali e ingegnose. 60 pezzi in legno e silicone atossico. Da 3 anni.

...

PLAYMAIS

Un gioco di costruzioni con elementi fabbricati a partire dal mais. Basta inumidire i pezzi per assemblarli secondo fantasia o con l'aiuto degli schemi inclusi. Coloranti alimentari, senza additivi artificiali, biodegradabile al 100%.



PLAYMAIS CLASSICO

OC44881

150 elementi.
Da 3 anni.



PLAYMAIS CLASSICO

OC44882

750 elementi.
Da 3 anni.



PLAYMAIS MOSAICO

OC44887

Cilindretti piccoli per effetto mosaico.
Da 5 anni.



PUZZLE

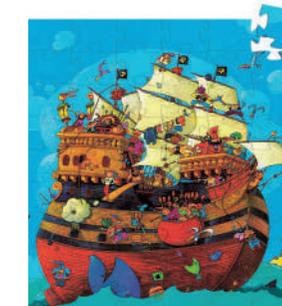
Il puzzle è un gioco perfetto a partire dai 3 anni, stimola la logica, la concentrazione e la motricità. Questi puzzle hanno una scatola sagomata molto decorativa e adatta alla cameretta dei bambini. Le tessere sono grandi, robuste e facili da incastrare. A difficoltà crescente secondo il numero dei pezzi. In cartone FSC.



PUZZLE 24 PEZZI:
TUCANO
DJ42425



PUZZLE 36 PEZZI:
CAVALIERE DELLA LUNA
DJ44347



PUZZLE 54 PEZZI:
GALEONE
DJ95991



PERLINE IN LEGNO

OX42161 - Duecento perline in legno in una ordinata cassetta per realizzare piccoli gioielli. Colori ecologici, a base d'acqua. Da 4 anni.

DOMINO A CASCATA

AS44853 - Se il crollo del lungo lavoro di costruzione è voluto, allora è di grande soddisfazione. Questo tracciato comprende 100 tessere in legno colorato e 11 diversi accessori, per creare numerosi e vari percorsi. Da 3 anni.



ANIMALI 3D DIAMANTI

CL40882 - Un kit per costruire 3 coloratissimi animali 3D e decorarli con 495 preziose gemme. Da 5 anni.



PIASTRE MAGNETICHE

GM45127 - Trentadue piastrelle magnetiche colorate e brillanti con cui comporre fantasiose costruzioni con effetti di luce. Da 3 anni.



PRIME COSTRUZIONI MAGNETICHE

Gioco ingegnoso e innovativo, permette di realizzare costruzioni 3D sempre più complesse a partire da poligoni magnetici. Il principio costruttivo è offerto da elementi di base (quadrati e triangoli) magnetizzati con un particolare magnete, il neodimio, posizionato in modo da attirare senza mai respingere. Questo garantisce una straordinaria giocabilità perché i pezzi si affiancano fra loro in qualunque combinazione.



È possibile realizzare la costruzione in piano e poi "sollevarla" in 3D, sollevandola dal baricentro.



SCATOLA 14 PEZZI

MG36923 - 14 pezzi in 2 forme diverse.



VEICOLI TRASFORMABILI

MG40129 - 17 pezzi.



CHALLENGER

MG44396 - 30 pezzi.



COSTRUZIONI VITI E PERNI

4434586 - Un classico sistema di costruzioni che si basa su un efficace connubio di legno e plastica: 48 elementi base in legno, tutti forati, che si collegano tra loro mediante perni, spinotti, viti e dadi in plastica colorata. Arnesi da lavoro inclusi. Da 4 anni.



KAPLA

La semplicità dell'elemento base è essenziale per la complessità del risultato finale: assicelle di pino identiche tra loro in grado di dare vita a un mondo costruttivo di straordinaria ricchezza. Un gioco che segue, e incrementa, il naturale sviluppo delle capacità manuali dei bambini. Da 5 anni.



KAPLA SCATOLA

KA30536 - 100 pezzi.



KAPLA FUSTINO 120

KA44270 - 120 pezzi, naturali e colorati.



KAPLA FUSTINO 200

KA30537 - 200 pezzi.



...
ANIMALI 3D

Animaletti in cartoncino pretagliato da assemblare senza colla né forbici per un risultato molto realistico. Numerosi soggetti disponibili. Da 6 anni.



ZAINETTO PERSONALIZZATO

Uno zainetto davvero unico, da personalizzare con il nome del bambino ricamato. Con tasca sulla parte anteriore, bretelline regolabili, chiusura a cordoncino e fermo in velcro. Lavabile in lavatrice a 30°. Numerosi soggetti disponibili. Da prenotare.



Da appendere al manubrio del monopattino o della bicicletta tramite la cinghia elastica e la chiusura in velcro.



Tracolla con chiusura di sicurezza a trazione che si sgancia facilmente in caso venga applicata una forte pressione.



Dettagli ricamati e spillacci regolabili.



Fascia toracica regolabile in altezza e larghezza, spillacci in morbido tessuto, tasche laterali in rete, zip sui piedini e retina sul davanti. Capacità 8 litri, misura cm 20x31x12. Peso circa 390 gr.

...
BORSE ANIMALI

Il design accattivante e le caratteristiche tecniche studiate nei minimi dettagli rendono questi accessori dei compagni inseparabili. Linguetta estraibile per inserire il nome o una foto, elementi catarifrangenti che si illuminano al buio, dettagli ricamati per un tocco originale. Materiali impermeabili e cinghie regolabili.

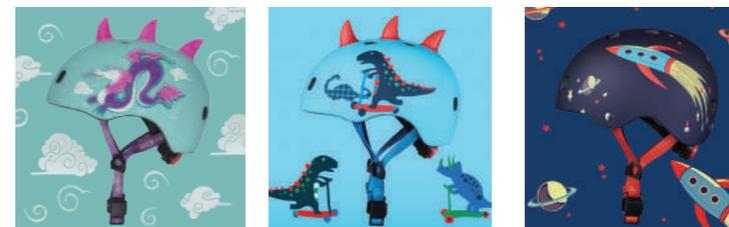


Linguetta estraibile per inserire il nome o una foto.



Cinghie regolabili.

BORSA MANUBRIO
TRACOLLA
SACCHETTA
ZAINETTO



CASCHI

Dotati di luce posteriore, morbido rivestimento interno e cinghia di chiusura magnetica. Disponibili in due misure e in numerosi colori e finiture. Da 3 anni.



CLASSICO



LED
 Ruote a LED.



Eco
 MP41089 - Pedana in plastica riciclata.



FLUX
 Ruote a LED e pedana trasparente.

MINI MICRO

Da quando il marchio svizzero Micro ha ideato questi monopattini per bambini con 2 ruote davanti per maggior stabilità e con virata "corporea" (basta spostare il peso nella direzione desiderata), le città si sono riempite di bambini in monopattino! Il manubrio è regolabile e la portata è di 35 kg. Da 3 anni.



GLOW
 Si illumina al buio.



ACCESSORI

Divertenti e colorati accessori di linea, da utilizzare con il monopattino Micro.



PRIMO CALENDARIO

OX44726 - Un calendario in stoffa per apprendere l'alternarsi delle stagioni, dei mesi e il più vicino succedersi dei giorni della settimana e dell'arco della giornata. Con le tessere a strappo ogni giorno il bambino potrà anche indicare il proprio stato d'animo e le attività svolte. Da 4 anni.



OROLOGIO E CALENDARIO

GC44472 - Pannello in legno con calendario e orologio, dallo stile semplice e intuitivo, completo di tutti gli elementi per imparare i mesi, le stagioni, il tempo meteorologico, i giorni e le ore. Misura cm 30x30. Da 3 anni.



OROLOGINO

Un orologio da polso con quadrante a lancette e cinturino in tessuto. Silenzioso, resistente agli urti e impermeabile fino a 3 bar. Da 5 anni.



PRIMI PUZZLE PER IMPARARE

Semplici puzzle per insegnare ai più piccoli attraverso il gioco lettere, numeri e parole. A difficoltà progressiva, partendo da 2 pezzi, fino alla figura con 6 elementi. Da 3 anni.



PRIMO PUZZLE
GC44861



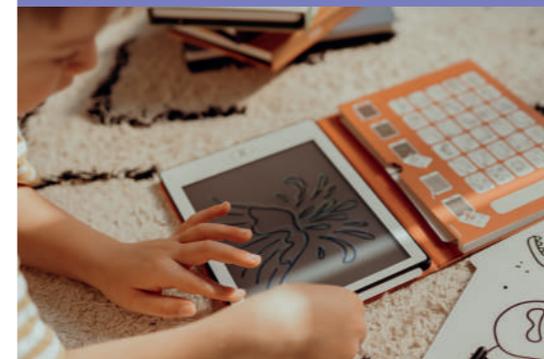
ALFABETO SAGOMINO
GC44856



NUMERI, FORME E COLORI
GC44858



PRIME PAROLE
GC44859



TABLET DA DISEGNO

KW45131 - Lavagnetta con display a cristalli liquidi da 8,2" e 30 illustrazioni da trasferire con la penna dedicata: il processo di decalcomania aiuta a migliorare la precisione nel disegno e la concentrazione. Con blocco per salvare il disegno effettuato e pulsante per cancellare e ricominciare da capo. Misura cm 22x15x2.



MEGASKETCHER LAVAGNA

MK44038 - La classica lavagna magica con ampio schermo (cm 45x35) e 4 timbri inclusi. La penna magica a doppia punta disegna linee spesse e sottili. Una volta terminato il disegno, basta far scorrere la leva per cancellare tutto e ricominciare da capo. Da 3 anni.



ALFABETIERE

DU42462 - Pezzo dopo pezzo, l'alfabetiere si ricompone come un grande puzzle da 28 pezzi e, grazie alle sagome autocorrettive che si incastrano in ogni tessera, imparare a riconoscere ogni lettera diventa semplice e intuitivo. Da 3 anni.



LABORATORIO DI SCRITTURA

DU42461 - Tre speciali casette, ispirate al metodo Montessori dei 3 tempi, dove i bambini possono ricomporre i puzzle delle parole, scrivere con le letterine e allenarsi con la scrittura libera. Per sviluppare l'apprendimento della lettoscrittura. Da 3 anni.



SIAMO FATTI COSÌ

DU39970 - Divertente gioco a incastri per riconoscere la propria identità fisica ed emotiva. Il bambino scopre le parti e le posizioni del corpo, i cinque sensi, le espressioni del viso e altro ancora. In più, rappresenta il corpo umano disegnandolo. Da 3 anni.



PASTA PROFUMATA

Pasta da modellare a base d'acqua che propone un'esperienza olfattiva, oltre che visiva e tattile, grazie ai suoi profumi fruttati. Sicura e non tossica al 100%, reidratata con qualche goccia di acqua se troppo secca.



TRE VASETTI E FORMINE
TU44964

VASETTI SINGOLI



VALIGETTA DEI GELATI
TU44966



QUADRETTI

Semplici quadretti da realizzare con la pittura a dita o con la tecnica stencil. Si decorano gli animali preferiti seguendo le sagome o i disegni prestampati per poi esporre il lavoro finito sul cavalletto in dotazione. Ogni quadretto misura cm 25 di lato. Da 3 anni.



QUADRETTI PITTURA A DITO
CL44946



QUADRETTI STENCIL
CL44947

PENNARELLI MAGICI

DJ39667 - Basterà colorare i vari capi di abbigliamento con i pennarelli magici e appariranno bellissimi motivi su gonne e camicette. Sono inclusi 8 pennarelli super lavabili, perfetti per non uscire dai bordi. Da 3 anni.



IMPARA A DISEGNARE

DJ45053 - Un primo approccio al disegno per imparare passo dopo passo, grazie alle schede modello e al pennarello cancellabile che permette di provare e riprovare tutte le volte che si vuole. Da 4 anni.



TOVAGLIETTA COLORA E RICOLORA

Un supporto per colorare ovunque, riutilizzabile all'infinito. Facile da pulire, è resistente, antibatterico e sicuro per il contatto alimentare. Sulla superficie si può utilizzare qualunque pennarello per vetri o specchi. Ogni confezione contiene 1 tovaglietta, 5 pennarelli e 1 braccialetto. Numerosi soggetti disponibili. Da 3 anni.



PRIMI PASTELLI A CERA

OX44101 - 6 pastelli a cera ergonomici e robusti. Da 2 anni.



PENNARELLI GROSSI

CR94734
8 pennarelli lavabili senza sapone. Da 1 anno.



PENNARELLI DA LAVAGNA

CR41399 - 8 pennarelli cancellabili per lavagna, dai colori brillanti. Da 3 anni.



PASTELLI A CERA

CR39749 - 24 pastelli a cera dai colori vivaci. Da 3 anni.



TEMPERE LAVABILISSIME

CR36972 - 10 colori brillanti. Formula a base d'acqua che si rimuove bene sia dalla pelle che dai tessuti. Da 3 anni.



LAVAGNA DA TAVOLO

AS41464 - Lavagna da tavolo double face con struttura in legno: magnetica da un lato, lavagna per i gessi dall'altro. Include 26 lettere magnetiche in legno. Misura cm 52x9x47. Da 3 anni.

ATTIVITÀ CREATIVE

DJ45021 - Un unico set per tante ore di attività manuali con diverse tecniche: collage, colorazione, mosaico, ritaglio, totem e decalcomania. Include un libretto per realizzare ogni creazione passo dopo passo. Da 3 anni.



LAVAGNA ATTIVITÀ

AS40907
Un cavalletto in legno alto cm 113 regolabile in altezza con una lavagna a due facce, magnetica e per gessi. Include base portabarattoli e lettere magnetiche. Da 3 anni.

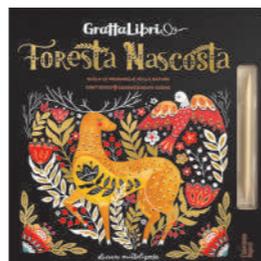




CREO I MIEI LIBRI DI FIABE

DU44277 - Un kit di manualità creativa che permette di realizzare tre libri personalizzati e originali. Si scoprono i disegni nascosti nelle tavole, grattando con l'apposito pennino, e si osservano le sequenze delle fiabe per ricostruire la storia. Un gioco che favorisce l'approccio al testo narrativo e le competenze linguistiche. Da 4 anni.

GRATTALIBRI
HI38177 - Spetta al piccolo artista decidere quanta patina nera grattare via con l'apposito stilo, svelando gli inconfondibili disegni di Dinara Mirtalipova, giovane designer uzbek. Disponibili tre soggetti. Da 4 anni.



QUADRETTI FRIDA

DJ45025 - Realizzando e incollando più di 100 corolle di fiori di carta crespa si decorano 4 quadretti in 3D con uno stile ispirato a Frida Kahlo. Include un libretto sull'artista. Da 5 anni.



SERVIZIO DA TÈ DA DIPINGERE

3603975 - Un'attraente confezione con 12 vasetti di colori brillanti e un set in miniatura da tè in ceramica bianca (teiera, lattiera, zuccheriera, 4 tazzine e 4 piattini). Da 5 anni.



MOSAICI

DJ41059 - Creare immagini a mosaico con tessere adesive in gommapiuma. Si completano i disegni seguendo passo per passo le indicazioni del libretto. Disponibili due soggetti, Dinosauri e Farfalle. Da 4 anni.

PICCOLI REGALI

Per una festa con gli amici o un pensiero scherzoso, questi piccoli kit e oggetti rappresentano giochi semplici ma di grande effetto, accomunati dall'originalità, per regali minuscoli ma sempre pensati.



- 1 ADESIVI UNGHIE
- 2 STICKER
- 3 TATUAGGI
- 4 KALEIDOMAGIC
- 5 MINI BOMBE DA BAGNO
- 6 PORTACHIAVI
- 7 PALLINE RIMBALZANTI

DA TRE A SEI ANNI

GIOCARE INSIEME

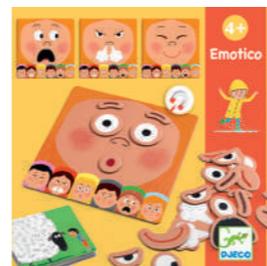


TOMBOLA TATTILE

VI40933 - 20 carte cui corrispondono altrettante figure di legno colorato, da pescare alla cieca, riconoscendole al tatto. Attenzione alla figura-bomba, che azzerà il punteggio di tutti i giocatori! Possibile anche la variante tombola. Per 2-5 giocatori. Da 2 anni.

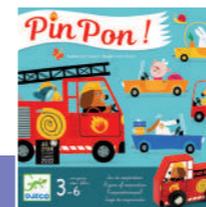
EMOTICO

DJ45052 - Tutti i giocatori collaborano per riconoscere le emozioni, imparare a nominarle e dare loro differenti gradi di intensità. I volti da comporre sulle schede aiutano a sdrammatizzare le sensazioni e a comprenderle meglio. Da 4 anni.



PICCOLA COOPERAZIONE

DJ45054 - I quattro animali sulla banchisa devono tornare al loro igloo, ma il ponte di ghiaccio rischia di crollare! Un gioco di cooperazione con regole semplici per imparare a vincere o perdere tutti insieme. Da 2 anni e mezzo.



...

PIN PON!

DJ44351 - Un gioco cooperativo per piccoli, nel quale il coraggioso pompiere dovrà superare una serie di ostacoli per spegnere l'incendio e salvare la casa. A determinare l'andamento del gioco è il lancio del dado. Per 2-4 giocatori. Da 3 anni.



COLOR BLOCK

OX42191 - Il classico gioco della torre in una versione di legno colorato. Costruire la torre è facile, mentre estrarre i blocchi secondo le indicazioni del dado, per poi posizionarli sulla sommità, è questione di concentrazione e precisione. Da 3 anni.



...

Alcune suggestioni semplici e giocose per avvicinarsi allo yoga coi bambini in modo divertente e spontaneo.



TAPPETINO YOGA

YF41731 - In TPE antiscivolo cm 150x61, decorato sul davanti.

CARTE YOGA

YF40879 - Ogni carta spiega i segreti di una posizione yoga in rima. Il kit contiene un manualetto con suggerimenti di attività, ma ogni bambino potrà giocare liberamente con le carte. Da 3 anni.

DADI YOGA

YF40880 - Questi dadi invitano il bambino a giocare a corp libero, muovendosi, allungandosi e stiracchiandosi nelle varie posizioni yoga. Da 3 anni.

NAMASTE - IL GIOCO DELLO YOGA

CI40172 - Cinque diversi giochi basati sulle posizioni dello yoga. I dadi servono per definire la posizione da tenere, il gong annuncerà che è stata raggiunta la posizione corretta. Da 3 anni.

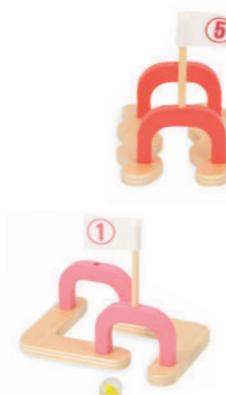


PALLINE IN GABBIA

HA39407 - Ogni giocatore sfila i propri bastoncini colorati infilati nelle maglie del cesto di bamboo. Cercare di prevedere con destrezza l'inevitabile scivolata di biglie è la mossa vincente. Per 2-4 giocatori. Da 5 anni.

PISTA GIOCO DI BIGLIE

JN44959 - L'obiettivo è tagliare per primi il traguardo passando attraverso tutte e 6 le porte numerate; le pedine in legno segnano la posizione della propria biglia. È possibile variare la difficoltà del gioco modificando il circuito. Contiene 6 porte, 2 biglie e 4 pedine in legno. Da 3 anni.



DA TRE A SEI ANNI

GIOCARE INSIEME



MEMORY DELLA FATTORIA

GC44902 - Si formano le coppie per scoprire tanti oggetti e animali che si possono incontrare in un'allegria fattoria. Il classico memory con tessere in robusto cartone. Da 2 anni.

TOMBOLA DEGLI ANIMALI

GC44903 - Una tombola per imparare i vari habitat degli animali. Dalla savana ai ghiacci, dalla giungla alla montagna, dal mare alla fattoria: 6 cartelle da completare. Per le prime categorizzazioni. Da 3 anni.



MIX UP

GC44907 - Mescolando le 24 carte, si potranno comporre look sempre diversi e originali, oppure ricostruire l'abbigliamento originario di ciascuno dei personaggi. Da 4 anni.



MEMORY DELL'ORTO

VI40929 - Vince chi raccoglie per primo tutti gli ortaggi colorati, in questo memory 3D, per 2-6 giocatori. La bella scatola di legno serve anche per riporre i pezzi. Da 3 anni.



THE HAPPY GANG

30 carte, ognuna delle quali indica una capacità che può diventare uno strumento per favorire la stima di sé e un aiuto a migliorare le abilità emotive e sociali attraverso il gioco. Ogni abilità è accompagnata da una piccola spiegazione scritta e illustrata in modo semplice per aiutare i bambini a cogliere il contesto e la sua applicazione concreta. Due versioni, adatte per due età diverse.



LO SO FARE

HG44403 - Ogni carta è una piccola sfida da realizzare per sviluppare una capacità. Da 3 anni.



I MIEI SUPERPOTERI

HG44404 - Ogni carta è una capacità che può diventare un superpotere. Da 5 anni.

PRIMI ENIGMI

Per sviluppare la capacità di deduzione, queste originali carte offrono tre indizi illustrati da osservare attentamente.

La risposta giusta si trova sul retro della carta.

Un principio di gioco semplice, adatto già a partire dai 3 anni. In carta e cartone FSC, stampati con inchiostri vegetali, in formati ottimizzati per evitare l'utilizzo di inutili imballaggi.



PRIMI ENIGMI

Disponibili 2 soggetti. Da 3 anni.



ENIGMI JUNIOR

Disponibili 2 soggetti. Da 5 anni.

INDOVINA CHI È

CY44848 - Chi riuscirà a scoprire per primo l'identità del personaggio misterioso dell'avversario? Si abbassano via via le finestrelle finché non rimarrà soltanto il personaggio giusto. Si può personalizzare con foto di famiglia o di amici. Da 3 anni.



INDOVINA L'ANIMALE

OX44107 - Il classico gioco in cui si devono indovinare i personaggi, tramite una serie di indizi, in una bella versione con gli animali. Per 2 giocatori. Da 5 anni.

piccole scatole

da portare sempre con sé

GIOCHI DI CARTE

Tanti giochi originali, veloci e divertenti, in un pratico formato che permette di portare le carte sempre con sé, per intavolare una bella partita in qualsiasi momento.



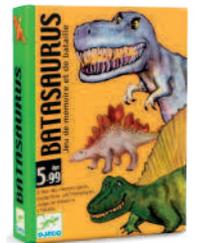
MAGIC SCHOOL
DJ44349 - Da 5 anni.



PIRATATAK
DJ97941 - Da 5 anni.



DIAMONIAK
DJ35622 - Da 5 anni.



BATASAUROS
DJ40280 - Da 5 anni.

DA TRE A SEI ANNI

CREARE E IMMAGINARE



...

FERROVIA IN LEGNO

Modificare e studiare un sistema ferroviario in miniatura è il divertimento assorbente offerto da questo sistema di gioco di grande qualità che crescerà col bambino. Sono disponibili numerose confezioni di piste e accessori che si integrano fra loro per creare un progetto sempre più ampio e complesso. Da 3 anni.



CANI



CAVALLI

...

ANIMALI

Riproduzioni fedeli degli animali nel loro habitat, dipinte a mano. Uno dei giochi più liberi e creativi, e lo dimostra il successo ottenuto nel tempo dalla collezione. Da 3 anni.



DINOSAURI



ANIMALI FATTORIA



ANIMALI SELVATICI



TRATTORE CON RIMORCHIO

2542608 - Un grande trattore dotato di ruspa e rimorchio: include il contadino e il suo cane. Misura cm 57x14x16,5. Da 3 anni.



MANEGGIO

2542639 - Un'ampia struttura modulare con area interna per volteggio e salto ostacoli e area esterna con paddock, rastrelliera e zona lavaggio. Include accessori, personaggi e schede per il volteggio. Misura cm 54x52x35. Da 5 anni.

DA TRE A SEI ANNI

CREARE E IMMAGINARE



CASA DI BAMBOLE ARREDATA

HA37846 - Spaziosa casa con 6 grandi locali, balconata e scale removibili. È arredata in modo moderno: camera da letto, sala, cucina, ingresso e bagno. Il tetto con i pannelli solari è reversibile a seconda della stagione. Da 4 anni.



PICCOLA CASA DI BAMBOLE

AS44115 - Una piccola casa di bambole in legno, compatta e portatile. Il tetto è in tela e si può aprire e chiudere a piacimento. Una parete si apre, per creare una zona giardino. Include diversi accessori: personaggio, altalena, cavallo a dondolo, carriola e lavagna. Da 3 anni.



FORME MAGNETICHE

GC36389 - Una lavagna richiudibile e 48 forme magnetiche in legno FSC. Si procede per analogia e a poco a poco il mondo viene ritratto in forme! Da 4 anni.



FAMIGLIA
HA40872

...
GREEN PLANET

Una nuova linea di giocattoli realizzati nel rispetto della natura, con almeno l'80% di materiali rinnovabili, come bambù e bioplastica. La casa include tantissimi accessori, fra cui i contenitori per la raccolta differenziata e 18 carte dei rifiuti, per spiegare ai più piccoli le responsabilità ambientali e l'importanza del riciclo. Da 3 anni.

FUORISTRADA
HA44709

CAMPEGGIO
HA44711

FAMIGLIA KOALA
HA44710



CASA DELLA GIUNGLA
HA44708 - Altezza cm 47.



WALKIE TALKIE GUFU

RE41425 - Progettati espressamente per i più piccoli, questi walkie talkie sono molto maneggevoli, compatti e morbidi al tatto. Di uso intuitivo, si spengono da soli dopo 30 minuti di inutilizzo. Portata 2 km. Da 4 anni.



MACCHINA FOTOGRAFICA

KW44209 - Ogni avventura quotidiana verrà facilmente immortalata con questa fotocamera dal design unico e dalla forma che permette una presa ottimale. 16 GB di memoria, batteria ricaricabile, foto da 8 MP in video 1080p/30fps. Effetti e sfondi divertenti, schermo da 2 pollici. Da 3 anni.

MACCHINA FOTOGRAFICA CON STAMPANTE

KW44758 - Con questa fotocamera si potranno catturare momenti preziosi e stamparli istantaneamente, senza una goccia di inchiostro. Le immagini in bianco e nero aggiungono un tocco retrò a ogni ricordo. Include 1 rotolo di carta termica e 1 rotolo di carta termica adesiva, acquistabili anche separatamente. Fotocamera da 8 MP, schermo 2.4 pollici. Ricaricabile via USB-C.



CHLOÉ E MIA

Un gioco magnetico e un gioco di bambole insieme. Tanti pezzi magnetici per vestire (o travestire) le bamboline di tutto punto. Buona l'idea di appoggiarsi alla mobilità del magnetismo per il gioco potenzialmente infinito del vesti/vesti. Da 4 anni.

L'ARMADIO DI CHLOÉ
VI37086I TRAVESTIMENTI DI MIA
VI40931

STORIE MAGNETICHE

Uno sfondo magnetico a forma di libro e 30 calamite per dare vita a storie sempre nuove. Lo sfondo può essere posizionato anche in verticale, per raccontare le storie al proprio "pubblico". Terminato il gioco si ripiega e si trasporta facilmente. Disponibili 4 soggetti. Da 3 anni.



PIANO DA PAVIMENTO

SU39385 - Suonare con i piedi invita ad abbinare l'esecuzione musicale al ritmo corporeo. Questo piano riproduce i suoni di ben 8 strumenti e registra. In questo caso, suonare "coi piedi" equivarrà a un virtuosismo! Lungo cm 180. Da 3 anni.



PIANO

AS44111 - Piccolo pianoforte a due ottave con tasti a percussione. Accompagna il bambino nel primo approccio alla musica, favorendo la scoperta e il riconoscimento delle note. Da 18 mesi.

TONGUE DRUM

VI45055 - Di origine molto antica, questo strumento a percussione presenta diverse "lingue" di metallo che producono suoni differenti. Include spartiti appositamente preparati, per cominciare subito a suonare alcuni brani noti. Da 5 anni.



TROMBA

WI41626 - Un'originale tromba per introdurre alla musica i più piccoli. Presenta tre note sui tasti superiori e si può utilizzare in due modalità: col soffio e la combinazione dei tasti o in riproduzione automatica delle melodie. Volume regolabile. Da 3 anni.

CHITARRA ELETTRICA

WI42296 - Chitarra dalle tante modalità di gioco e riproduzione dei suoni. Ogni tasto è una nota, le corde suonano le scale musicali e si possono ascoltare 5 brani preregistrati. Dotata di regolazione del volume. Da 3 anni.



ALLA SCOPERTA DEGLI STRUMENTI

ZW38741 - Attraverso i disegni e i semplici testi, i bambini impareranno i nomi degli strumenti e i loro suoni. Sei brani musicali, sei chip da attivare. Da 3 anni.



LE MIE PRIME MELODIE CLASSICHE

ZW38617 - Dirigere un concerto dei dudù, festeggiare il matrimonio delle bambole... Sono tante le occasioni per ascoltare musica, in compagnia dei geni del passato. Da 2 anni.



FLAUTO IN LEGNO

AS44113 - Un flauto divertente da suonare e semplice da usare. Un primo approccio alla musica che sviluppa anche la coordinazione motoria. Colori assortiti. Da 3 anni.



CASTAGNETTE

ND39577 - Tre divertenti nacchere: un antico strumento a percussione e un vero stimolo per la coordinazione, l'apprendimento del concetto di causa effetto e la sensibilità uditiva.



SAXOFLOTE SUPER

QU41853 - In qualunque modo si incastrino i pezzi tubolari, il risultato saranno curiosi strumenti pronti per essere suonati: trombe, flauti, sassofoni... o quanto suggerisce la fantasia. Tutti i pezzi sono infrangibili. Da 3 anni.



UKULELE

AS44992 - Piccolo e maneggevole strumento in legno a quattro corde per avvicinare i bambini alle note, al ritmo e alla composizione. Da 4 anni.



CHITARRA

OX42190 - Una chitarra in legno dal design elegante, leggera e maneggevole, perfetta per risvegliare la sensibilità musicale. Le corde sono resistenti e il manico è molto confortevole. Lunga cm 63. Inclusi 2 plettri e 2 corde di ricambio. Da 3 anni.





BURATTINI ANIMALI

Questi morbidi animali sono perfetti per dar vita a storie... molto animate!



BURATTINI A DITO

Numerosissimi personaggi in punta di dita. Da 4 anni.



BURATTINI

I classici burattini a guanto con la testa in legno leggero e l'abito in tela. Da 4 anni.



IL TEATRO DELLE FIABE DI PIMPA

ZP43010 - La cagnolina a pallini rossi incontra i personaggi di 4 note fiabe e insieme a loro reinventa le storie tradizionali, in un teatrino da costruire dotato di quinte, personaggi e copioni per mettere in scena divertenti avventure. Da 3 anni.



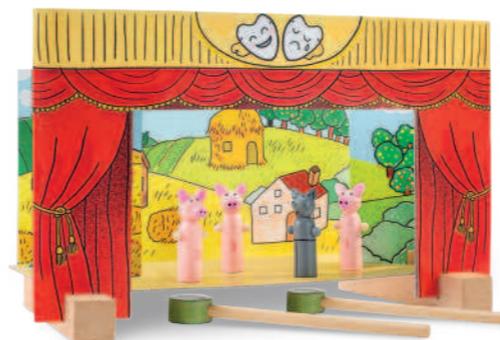
BURATTINI 3D

Burattini con testa di leone o squalo che si assemblano facilmente senza colla né forbici. In cartone FSC.



TEATRINO SCUOLA DI SPETTACOLO

DU41753 - Un teatrino in cartone per mettere in scena le più belle fiabe classiche e giocare ad animarle con i personaggi inclusi. Il teatrino è dotato di 3 fondali diversi e 8 quinte laterali, entrambi double-face, per dar vita a favole sempre diverse. I 24 personaggi double-face si manovrano facilmente con le stecche di animazione. Da 4 anni.



TEATRINO MAGNETICO

GC40795 - Un piccolo teatro che comprende 15 personaggi in legno, manovrabili con le bacchette calamitate, 1 palcoscenico e 4 scenari intercambiabili, per dar vita a 4 fiabe classiche o a storie da inventare. Da 3 anni.

TEATRINO DI TELA

GC40141 - Per uno spettacolo come si deve, è essenziale un teatrino come questo. Estremamente pratico: va appeso nel vano di una porta e per riporlo basta arrotolarlo. Coloratissimo, con i laccetti per il sipario, completo di supporto telescopico. Da 5 anni.



OMBRE CINESI

KP40927 - Sei bracciali in feltro a forma di animali, da indossare per proiettare realistiche ombre sulla parete. Da 3 anni.



DA TRE A SEI ANNI

COMINCIA LO SPETTACOLO

TRAVESTIMENTI

“Travestirsi” è per i bambini un'attività ludica che non si limita al carnevale ma riguarda un bisogno primario che coinvolge il bello del far per finta: l'avventura del cambiare identità e la sfida del nascondersi “dietro una maschera”.

collezione baby 2+



BABY MANTELLO DRAGO
GA39818

BABY MANTELLO SUPEREROE
GA39819

BABY MANTELLO LEONE
GA42063

mantelli reversibili

Straordinaria la versatilità di questi mantelli, senza limiti di taglia, che permettono doppie identità, per la completezza di una storia o per seguire l'estro del momento.



Numerosi soggetti disponibili.

per scintillare!

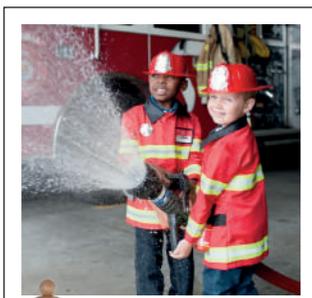


BACCHETTA MAGICA
GA37985

TIARA
GA37984

chi vuoi essere oggi?

Tanti costumi diversi, che vestono dai 3 ai 5/6 anni, da arricchire con numerosi accessori.



POMPIERE
GA40603



DRAGO
GA44079



PRINCIPESSA
GA44081



MASCHERE 3D

Sarà sufficiente incastrare le linguette nelle apposite fessure, per realizzare queste divertenti maschere da infilare in testa. Da 5 anni.

...
DECORARE COL MOSAICO

Maschere, diademi o spade, da personalizzare con la tecnica del mosaico, applicando gli elementi decorativi inclusi per ottenere il risultato più strabiliante. Da 4 anni.

MASCHERE DA DECORARE
DJ45015DIADEMI DA DECORARE
DJ44354SPADE DA DECORARE
DJ44355

L'ETÀ DELLE SCOPERTE

6-9 anni

È l'età in cui i bambini si mobilitano su progetti audaci e articolati, abbinando costruzioni fantastiche ad aspetti scientifici e concreti.

In questa fase giocare e conoscere sono tutt'uno e da ogni gioco vorranno dedurre le leggi del mondo. Alla personalità di ogni bambino si aggiungono ora le diverse inclinazioni ed è importante lasciarle crescere ed esprimere liberamente.

In questo caso il modo migliore per farlo è assistere il bambino nella scelta del gioco, senza però influenzarlo. Anzi, la sfida è quella di aiutarlo a sottrarsi a forme di condizionamento troppo generalizzate.

COSTRUZIONI • TECNICHE • ESPERIMENTI • MOVIMENTO E ABILITÀ • GIOCARE INSIEME



MERCATINO

Una tradizione di Città del sole sin dai suoi esordi, il famoso "mercato" caratterizza in modo speciale ogni negozio della nostra catena. Proprio come un mercato in miniatura, questo spazio è ricco di proposte piccole ma particolari, adatte specialmente come dono per feste. Tante idee originali che spaziano fra oggetti tradizionali e innovativi.



1 YO-YO

2 AEREO

3 ANIMALI SNODATI

4 PIPETTA DEL SOFFIO

5 BIGLIETTI AUGURI

6 ROBOT

7 MUGGITO

8 ANTI TROTTOLA

9 RANA CLIC-CLAC

10 CARTOLINE DA COLTIVARE

11 GIOCO DI PAZIENZA

12 TROTTOLINA

13 LETTERE IN LEGNO

14 LOCOMOTIVA

15 MINI AUTO VINTAGE



...
COSTRUZIONI STEM

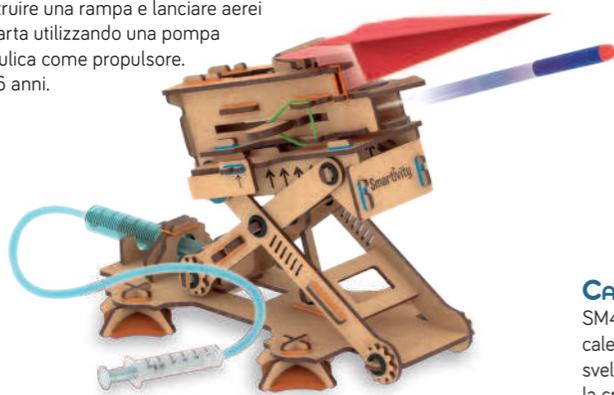
Progettato, brevettato e fabbricato in India da una startup di ex studenti dell'Indian Institute of Technology, ogni gioco è realizzato a partire da elementi in legno riciclato e non necessita di colla o strumenti per l'assemblaggio, utilizzando unicamente incastri ed elastici. Leve, moto, ingranaggi, effetti ottici: ogni kit permetterà di scoprire giocando principi fisici diversi.



AUTO DA CORSA
 SM42104 - 92 elementi per montare questa piccola auto e familiarizzare con concetti come moto, elasticità e spinta. Include spinner per il lancio. Da 6 anni.

RAMPA DI LANCIO

SM44751 - 153 elementi per costruire una rampa e lanciare aerei di carta utilizzando una pompa idraulica come propulsore. Da 6 anni.



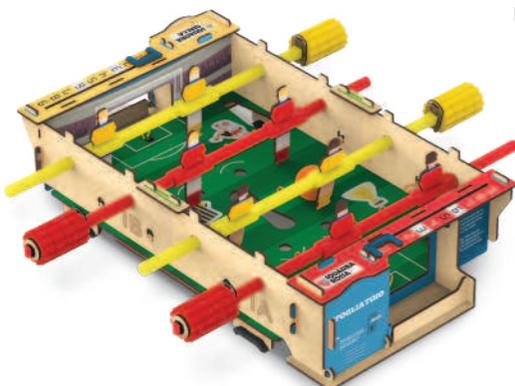
CALEIDOSCOPIO

SM42103 - 121 elementi per assemblare un caleidoscopio con parte terminale rotante che svelerà i segreti della luce riflessa, attraverso la creazione di affascinanti effetti ottici. Da 6 anni.



CALCETTO

SM44097 - 155 elementi per costruire un calcetto da tavolo e osservare nella pratica concetti fisici come la velocità, il momento e la relazione causa-effetto. Da 6 anni.



FLIPPER

SM42101 - 375 elementi per montare un flipper con cui giocare davvero, osservandone i meccanismi di funzionamento e i principi di fisica sottostanti, come leve, moto e trasferimento di energia. Da 8 anni.



COSTRUZIONI CON CANNUCCE

OX41393 - 210 cannucce in plastica resistente, multicolore, da collegare tra loro con 190 specifici connettori. Si possono realizzare sorprendenti costruzioni, utilizzando i modelli proposti o lasciando spazio all'immaginazione. Lunghezza cannucchia cm 20. Da 5 anni.



VELIVOLI DA MONTARE

GT39440 - Un kit per costruire cinque modelli che utilizzano ingranaggi e trasmissioni: un elicottero con rotore a elastico, uno spinner per lanciare una trottola, una macchina a forza centripeta, un mixer con treno di ingranaggi e un lanciatore di aerei. Da 6 anni.

MONDI DA COSTRUIRE

La scatola si trasforma in un indaffarato scenario, con modellini da staccare, personaggi e accessori. Da 6 anni.



IL CANTIERE
 2977951



L'AEROPORTO
 2977392



LA STAZIONE DEI POMPIERI
 2977371



...

ARTE CON LA CARTA

QM44361 - Un kit green, con tutto l'occorrente per imparare a riciclare la carta in modo creativo. Quattro le attività proposte: creare fogli di carta; oggetti in cartapesta; pressa per fiori; collane e bracciali in perline di carta. Un modo originale per coniugare manualità, creatività e scienza. Da 5 anni.



ELASTICI PER CAPELLI

3605485 - Cinque elastici per capelli, da realizzare e decorare con pompon e brillantini. Da 5 anni.



BAMBOLE DI CARTA

DJ36392

Se l'accento è sul vestito, le bambole possono essere anche di carta. Cappelli, pantaloni, giacche, scarpe e sciarpe per un atelier all'ultima moda. Da 7 anni.



SABBIE COLORATE

DJ37115 - Usare la sabbia per colorare: una tecnica che richiede precisione per risultati molto originali. La confezione comprende 4 cartoncini pre-disegnati, 9 sabbie colorate e 2 flaconcini di sabbia glitter. Da 6 anni.



BRACCIALETTI DELL'AMICIZIA

3604393 - Divertenti braccialetti da intrecciare con cordini in cotone colorati, perline e nastri di raso. Da 7 anni.



PATCH IN FELTRO

3605695 - Dieci toppe adesive riutilizzabili da decorare con gli occhielli e le paillettes incluse. Per personalizzare scarpe, zaini, vestiti e altri accessori. Da 6 anni.



...

CREATV

KP40926 - Una bella sfida per il bambino, quella di creare la propria storia, disegnandola sugli appositi fogli. Basterà poi inserirla nella tv di legno e far scorrere con le manopole il foglio nel rullo ed eccola sul piccolo schermo come un vero film! Da 6 anni.

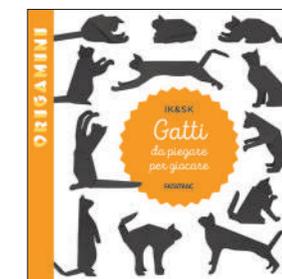


CALEIDOSCOPIO DA ASSEMBLARE

DJ44356 - Tutto l'occorrente per realizzare un caleidoscopio decorato a motivi spaziali. Seguendo le istruzioni, si assemblano i pezzi per costruire il caleidoscopio. Usando i più di 50 accessori si possono sperimentare diversi motivi decorativi. Da 7 anni.

FABBRICA DI SMALTI

NA42447 - Si scelgono le soluzioni colorate, si mescolano e si agitano... ed ecco pronto lo smalto per unghie a base d'acqua. Atossico, dermatologicamente testato, si lava facilmente con acqua tiepida e sapone. Con il kit si possono creare 4 smalti. Da 6 anni.



GATTI ORIGAMI

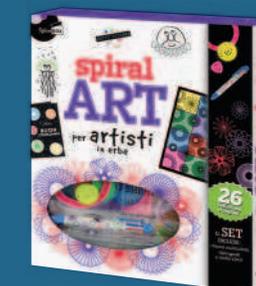
ZF38729 - La magia degli origami giapponesi in una versione semplice e immediata. Ogni pagina introduce un gatto nero in posa differente, che in quella successiva si può staccare e montare seguendo le piegature. Da 4 anni.

...

Eleganti scatole ricche di colori e accessori di alta qualità per portare alla perfezione la tecnica prescelta.



SUPER STENCIL
SB39496 - Da 6 anni.



SPIRAL ART
SB39495 - Da 8 anni.



BATTERIA FLESSIBILE

KT40962 - Batteria elettronica flessibile in silicone dotata di presa jack per cuffie e speaker integrati: 9 ritmi, 7 toni e 11 canzoni demo incluse. Supporta audio input MP3. Volume e tempo regolabile, alimentazione USB. Da 6 anni.



...
T-SHIRT LUMINOSA

Una maglietta su cui disegnare, con una piccola torcia, le proprie idee, che si illumineranno al buio! Basta attendere che l'immagine scompaia, per farne una nuova. 100% cotone, lavabile in lavatrice. Taglie da 5 anni in su.



PIANOLA FLESSIBILE

KT39770 - Una pianola digitale in silicone per note senza inutile ingombro. Tre ottave da portare ovunque: si arrotola facilmente ed è impermeabile. Da 6 anni.



VALIGETTA DEI COLORI

DJ36496 - Una pratica valigetta in legno con tutto l'occorrente per artisti in erba: 18 matite, 16 pennarelli, 18 pastelli a cera, 14 pastelli a olio, 16 acquarelli, 2 pennelli, 2 matite da disegno, gomma e temperamatite. Da 8 anni.



DIPINGERE CON I NUMERI

SO44394 - Un quadro dai colori vivaci, da dipingere seguendo la tecnica della pittura coi numeri. Ogni confezione contiene 2 quadretti e 12 colori. Disponibili due soggetti. Da 6 anni.



PUZZLE

Sagomato o con dettagli da ricercare nella cornice, ogni puzzle è un'avventura, un rompicapo, una divertente sfida per i più piccoli e un antistress per i grandi. Questi che proponiamo sono finemente illustrati, coloratissimi e ricchi di dettagli.



PUZZLE 150 PEZZI

Puzzle sagomato, senza angoli e bordi. Da 6 anni.



PUZZLE 200 PEZZI

Ricomporre la figura è solo il primo passaggio! Infatti, dopo aver realizzato il puzzle, il divertimento sta nel trovare gli elementi della cornice nell'immagine affollata di dettagli. Da 6 anni.



PUZZLE 1000 PEZZI

Puzzle coloratissimo che si sviluppa in orizzontale. Misura cm 97,5x33. Disponibili vari soggetti. Da 9 anni.

DA SEI A NOVE ANNI
ESPERIMENTI



SCIENZA IN CASA

QM44360 - Più di 30 esperimenti che utilizzano comuni materiali di uso quotidiano. Dalla fabbrica dei lecca-lecca alla fontana magica, all'orologio a frutta e molto altro. Per scoprire quanto è divertente la scienza che si nasconde negli oggetti che usiamo tutti i giorni. Da 5 anni.



LABIRINTO DELLE PIANTE

DU44278 - Basterà piantare i semi e posizionare il vasetto nel labirinto per poi osservare la pianta che cresce seguendo la luce. Include anche un gioco di memoria e un piccolo manuale per apprendere i segreti del mondo vegetale. Da 6 anni.



...

Tanti esperimenti con lava, colori e cristalli per scoprire la scienza giocando. Da 6 anni.



SCIENCE LAB
3640064

RAINBOW LAB
3640063



FOTO SOLARE

Un'attività creativa che prende spunto dalla fotografia: la cianotipia. Depositando degli elementi naturali su un foglio fotosensibile, l'esposizione alla luce del sole disegnerà i decori in negativo sul foglio. Un bagnetto in acqua rivelerà poi il decoro su fondo blu. Da 7 anni.

STARTER DJ45023
SAVANA DJ45024



METAL DETECTOR

IP93530 - Un rivelatore di metalli creato apposta per ragazzi, ma funziona davvero. Da 8 anni.



SUPER OPTIC WONDER

5404020 - Da tenere sempre in tasca, con tanti accessori da scoprire: dal binocolo, alla bussola, al fischietto... Da 6 anni.



ZOOMSCOPE

5408050 - Ingrandisce da 20 a 40 volte. Da 7 anni



BINOCOLO

IP93676 - Compatto e leggero, con lenti antiriflesso e rivestimento in gomma. 4 ingrandimenti. Da 7 anni.



WALKIE TALKIE

RE44733 - 8 canali, 10 suonerie, lampada integrata e schermo retroilluminato. Portata fino a 3 km in aree aperte. Da 8 anni.

KIT ESPLORATORE

5408091 - Un super optic wonder, un piccolo periscopio a 360 gradi, e un cannocchiale (da 15 a 25 ingrandimenti). Da 8 anni.



MAPPAMONDO

AH35590 - La ricerca dei nomi di luoghi e itinerari sulla superficie terrestre può affascinarlo come un gioco se risponde a un autentico interesse. Globo fisico-politico con base in plastica, diametro cm 30. Da 8 anni.

MAPPE MAGNETICHE

Per imparare la geografia in modo divertente e intuitivo, delle belle mappe magnetiche con le regioni da posizionare sulla cartina muta. Da 7 anni.

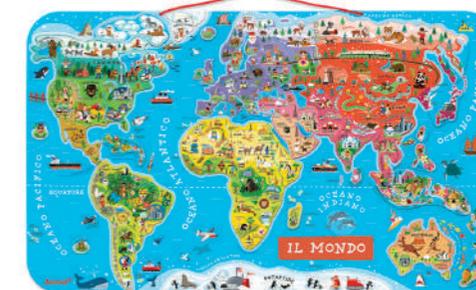
**ITALIA
MAGNETICA**

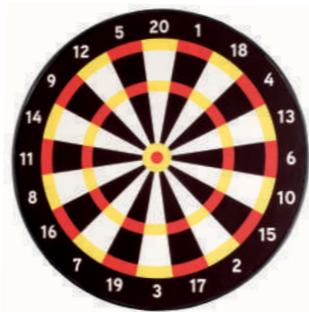
JN44390 - Sono indicati anche: fiumi principali, monti, mari, e nazioni confinanti.



PLANISFERO MAGNETICO

JN44391 - Il giro del mondo in 92 magneti!





DARDI MAGNETICI

RS37845 - Il classico gioco delle freccette, ma senza il pericolo delle punte! Sei frecce magnetiche e un bersaglio metallico di cm 41 di diametro. Da 6 anni.

PUNCHING BALL GONFIABILE

OX41611 - Un punching ball a portata di bambino, realizzato in plastica resistente e completo di 2 guantoni da boxe. La base riempita di acqua o sabbia lo rende stabile e sicuro. Altezza cm 160, diametro cm 33. Da 6 anni.

MIKADO

In versione da tavolo o gigante, il principio resta lo stesso: sfilare i bastoncini dal mucchio, uno alla volta, senza smuoverne nessun altro. Da 6 anni.

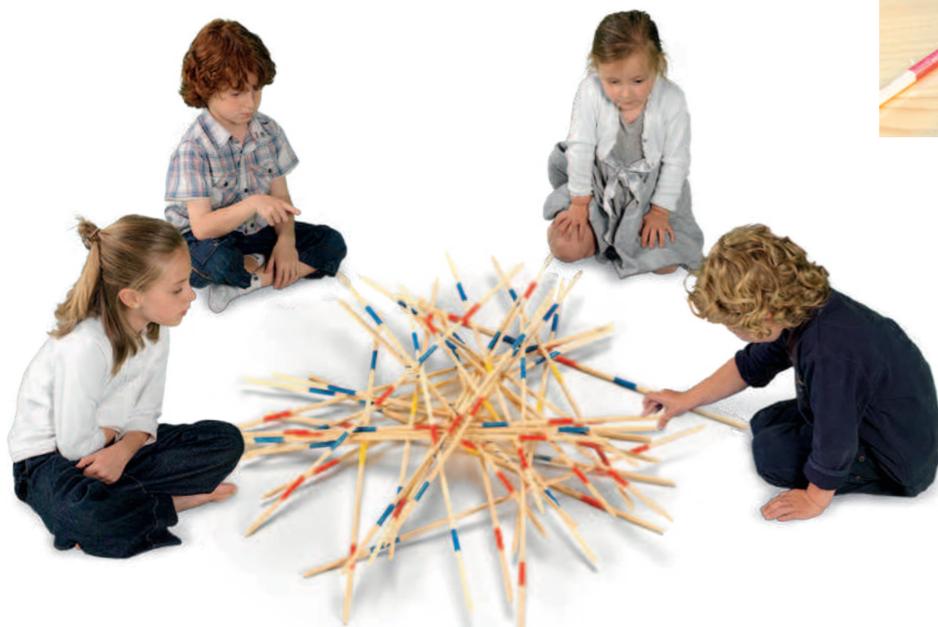


MIKADO DA TAVOLO

CY42576 - 26 bastoncini in legno naturale, e la pratica scatoletta inclusa.

MIKADO GIGANTE

CY42256 - Un formato davvero extra large, in cui le notevoli dimensioni delle bacchette in legno (lunghezza cm 90) permettono una maggiore fisicità.



MAXI MICRO

Pensato per bambini da 5 a 12 anni, offre la stabilità delle tre ruote e l'immediatezza della virata "corporea". Manubrio regolabile in altezza e portata sino a 70 kg.



LED
Con ruote LED.



FLUX
Pedana trasparente e ruote LED.

GLOW
Pedana e manubrio luminosi, ruote LED.



FLIPPER

4434017 - Un primo flipper in plastica e legno FSC. Per dirigere correttamente la sfera di metallo ci vogliono equilibrio, pazienza e abilità. Da 6 anni.



FLIPPER ELETTRONICO

MD40988 - Piccolo flipper da tavolo con schermo ed effetti luminosi che segnalano i colpi andati a segno. Il contatore automatico conta i punti fino a 9999. Misura cm 31x46x24. Da 6 anni.



CAT & MOUTH

AW42471 - Flipper e fionda uniti in un divertente gioco felino: le palline vengono lanciate da zampette di gatto magnetiche e devono attraversare la bocca del gatto, ma è possibile vincere anche facendogli cadere il naso, o i tre denti. Per 2 giocatori. Da 7 anni.



COLPO D'OCCHIO

DU41752 - Una gara di osservazione e prontezza che coinvolgerà grandi e piccoli in appassionanti sfide. Basterà girare lo spinner e mettersi alla prova nel trovare i soggetti giusti nel minor tempo possibile. Da 6 anni.

GIOCO DELL'OCA

VI40930 - Tabellone in legno con raffinate illustrazioni e pedine sagomate, per sfidarsi a due giochi classici, il Gioco dell'oca e Ludo. Da 6 anni.

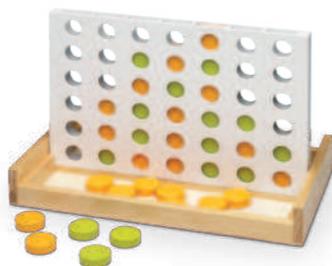


PRIMO GIOCO SCACCHI

DJ32100 - Non è mai troppo presto per scoprire il re e la regina dei giochi da tavolo: scacchi e dama in una valigetta in cartone decorato, con pezzi in legno e libretto introduttivo. Da 6 anni.

QUATTRO IN FILA

CY44247 - La classica sfida di chi riuscirà per primo ad allineare 4 pedine dello stesso colore in orizzontale, verticale o diagonale, cercando di impedire all'avversario di raggiungere lo stesso obiettivo. Da 7 anni.



Carta e cartone FSC, inchiostri vegetali, imballaggi ottimizzati... Giochi che rispettano davvero la natura.

... **NATURE CHALLENGE**

Il principio è molto semplice: scommettere utilizzando i punti di forza degli animali, dei corpi celesti, degli elementi naturali... il peso, la lunghezza, la gestazione e la longevità degli animali, così come tante altre affascinanti curiosità della nostra complessa e incredibile Terra. Ogni scatola contiene anche una carta speciale Collector che modifica le forze in gioco. Numerosi titoli disponibili. da 7 anni.



... **ENIGMI**

Indizi a cui rispondere prima degli altri giocatori, gettoni da lanciare, meccanismi di gioco per rendere le partite più movimentate... Tutti gli ingredienti per stimolanti sfide tra amici - fino a 6! Da 7 anni.



CHI SONO?

CY44248 - Sono un animale? Ho le ali? Sì o no sono le uniche risposte consentite per riuscire a indovinare il personaggio che ciascun giocatore ha sulla fronte. Contiene 70 carte e le fascette per posizzarle sulla fronte. Per 2-6 giocatori, da 5 anni.



MONTAGNA INCANTATA

CC44556 - Il gioco da tavolo incontra il gioco con le biglie: bisogna lanciare le biglie giù dalla montagna, cercando di colpire i propri personaggi per farli avanzare e raggiungere il traguardo. Per 1-4 giocatori, da 5 anni.

BIOVIVA! JUNIOR

VV44960 - Un gioco per esplorare il mondo e scoprire l'incredibile ricchezza della Terra. L'obiettivo è raccogliere la maggior parte dei 24 punti "Viva", terminando il maggior numero di sfide. Per 2-4 giocatori, da 5 anni.



GIOCHI DI CARTE

Veloci giochi di carte per mettersi alla prova formando parole con le lettere assegnate o creando storie con gli elementi illustrati sulle carte. Per 2 giocatori.



WHAT'S UP
CY44849 - Da 6 anni.



FAST WORDS
CY44850 - Da 8 anni.



CALCETTO

RS35024 - Il classico gioco del biliardino in versione da tavolo e particolarmente elegante. Portiere, attaccanti e centrocampisti mantengono le posizioni! Da 6 anni.



TANGRAM

CY44261 - Il classico gioco del Tangram in legno, contenuto in una scatola di latta. Un gioco solo apparentemente semplice: 7 forme per realizzare un quadrato o tante diverse figure. In legno FSC. Da 7 anni.



TAP-IT

FO44706 - Quattro semplici pulsanti per mettere alla prova riflessi, memoria e spirito di osservazione in quattro modalità di gioco: tap, pong, switch e memory. Da 6 anni.



SUPER SLIDE

GK44934 - Il classico gioco del 15 in una versione che abbina la tecnologia allo spostamento analogico delle forme. Più di 500 schemi e fino a 7 livelli di difficoltà. Da 6 anni.



BATTAGLIA NAVALE ELETTRONICA

LX40816 - Battaglia navale elettronica parlante con 2 livelli di gioco, modalità di sfida a due o contro il computer, effetti luminosi e sonori, spegnimento automatico. Da 7 anni.



PALLA AL VOLO

FT44938 - Ogni giocatore ha una leva per colpire la pallina in arrivo e rimandarla al suo avversario. Un gioco di palleggio infinito, finché la pallina non tocca terra. Vince chi per primo segna 10 punti. Da 8 anni.



KARAOKE

YW44915 - Un microfono wireless con altoparlante Bluetooth integrato. Basterà collegarlo a smartphone, tablet, o computer per dare vita a divertenti sessioni di karaoke. Con funzione eco, luci LED, ricarica tramite USB. Da 6 anni.



BATTAGLIA NAVALE IN LATTA

CY44245 - La battaglia navale magnetica per bambini dove l'obiettivo è affondare barche a remi, galeoni e papere con il salvagente. In una pratica scatola di latta, da portare anche in viaggio. Da 5 anni.



SUDOKU IN LATTA

CY44244 - Una versione magnetica per i più piccoli del gioco del Sudoku, contenuta in una scatola di latta. L'obiettivo non sarà posizionare i numeri sulla griglia ma gli invitati a una festa. Da 5 anni.

...
FOOSBOTS - CALCETTO A MOLLA

Un campo da calcio in formato da tasca, per improvvisare una partita di calcetto in miniatura. Due calciatori a molla, azionati a pressione, fanno sfrecciare la palla da una parte all'altra del campo in un continuo palleggio tra attaccante e portiere. Da 6 anni.



FOOSBOTS 2 CALCIATORI

FT44935 - Due calciatori-portieri, strisce in silicone per posizionare la porta e un mini-pallone.

FOOSBOTS 1 CALCIATORE

FT44936 - Un calciatore-portiere in colori assortiti.

CURIOSITÀ E INTERESSI

9-14 anni

Questa sezione, più ampia delle altre, raggruppa in realtà due fasce di età di passaggio.

Tra i 9 e gli 11 anni è il momento in cui il gioco diviene veicolo di socializzazione più duratura: è l'epoca dei giochi di società e degli esperimenti scientifici condivisi.

Dai 12 anni il rapporto con il gioco muta e si trasforma in apprendimento di "tecniche" e abilità sempre nuove. È l'età giusta, anche attraverso il gioco, per rendere i ragazzi partecipi dell'obiettivo primario di salvaguardia del pianeta e delle sue risorse, e delle nuove sfide tecnologiche necessarie alla transizione verso un futuro possibile.

TECNICHE SPECIALI • TERRA E UNIVERSO • MOVIMENTO E ABILITÀ • STRATEGIE DI GIOCO



CASSETTA DELLE API
KI44199



CASSETTA DELLE FARFALLE
KI44200



CASSETTA DELLE COCCINELLE
KI44201

CASSETTE PER INSETTI

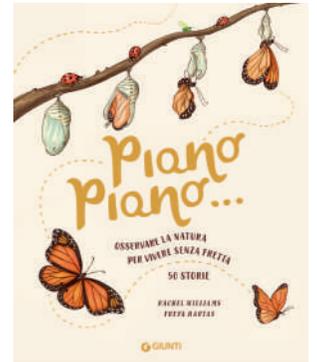
Tre cassette in legno progettate per accogliere in giardino o sul balcone questi utili insetti e preservarli: piccoli fori per l'andirivieni delle api, due "porte" a fessura per tenere al sicuro le farfalle dai predatori e fori per creare un confortevole rifugio alle coccinelle.

... KIT DI ALLEVAMENTO SMART BUGS

Uno straordinario progetto italiano per tutta la famiglia, dedicato alla tutela della biodiversità e all'educazione ambientale, che permette di allevare bellissime specie di insetti, osservando la loro metamorfosi e la loro liberazione in natura. Il progetto ha come obiettivo primario la salvaguardia del grande patrimonio naturale del pianeta: solo conoscendo da vicino gli insetti saremo in grado di proteggerli.

COME FUNZIONA:

Il kit contiene il materiale necessario all'allevamento. All'interno di ogni confezione è presente un voucher che consente di ricevere in pochissimi giorni gli insetti e il mangime direttamente a casa.



PIANO PIANO...

ZU38929 - Ogni giorno magiche trasformazioni avvengono davanti ai nostri occhi, ma non sempre ci si prende il tempo per osservarle. Questo libro contiene 50 piccole grandi meraviglie della natura, per scoprire il mondo con lentezza. Da 7 anni.

KIT GRILLO
SZ42231



KIT BACO DA SETA
SZ42232



KIT FARFALLA CAVOLAIA
SZ42233



KIT FARFALLA MACAONE
SZ42234



UCCELLI MORBIDI

Morbidi e originali peluche che rappresentano una varietà selvaggia e buffa di volatili molto espressivi: eccentrici, estroversi, colorati, timidi, introversi. Lavabili in lavatrice a 30°.



GALLINA
SD45066

GALLO
SD45067

TUCANO
SD45068

GABBIANO
SD45069



BOMBE DELLA BIODIVERSITÀ

Basterà interrare parzialmente le bombe e innaffiarle per ottenere in breve tempo un'esplosione di vita e colore. Un piccolo modo per promuovere la diversità delle specie vegetali. Ogni confezione contiene 2 bombe.



CARTA DA LETTERE FLOREALE

NI44788 - Un'elegante scatola decorata che contiene tutto il necessario per scrivere lettere o biglietti per ogni occasione: 40 fogli in formato A5 con design differenti, 40 buste abbinata e 500 adesivi e etichette assortite.



QUADERNINI

Realizzati con 52 pagine di carta riciclata e colorate copertine piantabili con semi, questi quaderni una volta terminati potranno far crescere pomodori, carote o fiori.



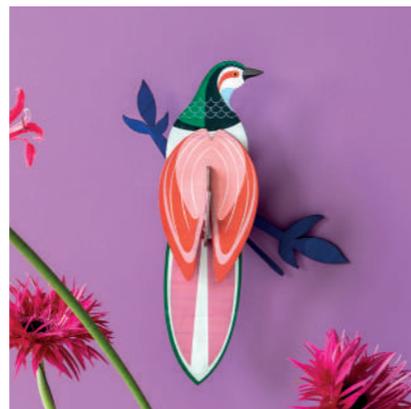
CARTA REGALO FAUNA

NI44790 - Per incartare un dono oppure per realizzare progetti creativi come il decoupage, non potrà mancare questo originale albo, composto da 12 grandi fogli di carta da regalo dal design unico e di altissima qualità.

FARFALLE



UCCELLI



LIBELLULE



SCULTURE DI CARTA

Queste sculture 3D sono realizzate in cartone riciclato stampato con inchiostri vegetali e si assemblano facilmente senza l'uso di colla. Numerosi modelli disponibili.



NASTRI E ETICHETTE ADESIVE FAUNA

NI44789 - Il set perfetto per gli appassionati di attività creative e artistiche: un libro che include 32 fogli con adesivi di alta qualità, etichette e strisce adesive per un totale di circa 250 elementi decorativi assortiti.



LIBRI DA COLORARE

Dodici fogli stampati con disegni eccezionali dalle linee molto leggere così che il contorno originale risulti quasi invisibile dopo la colorazione. Carta da 180 gr adatta a un'ampia gamma di colorazioni, tra cui matita, pastello, pennarello, tempera, acquarelli e inchiostri liquidi. Per esercitare le proprie abilità creative o ritagliarsi un momento di puro relax.



IL TUO MONDO AL MICROSCOPIO

2977765 - Per esplorare le meraviglie del mondo attraverso i dettagli più minuti, ecco un bel microscopio fai-da-te, da costruire a partire da elementi in cartoncino pre-fustellati e dotato di lenti e vetrini per conservare i campioni. Da 6 anni.



MICROSCOPIO DIGITALE SMART

AR44496 - Un microscopio estremamente versatile: si può collegare tramite Wifi a qualsiasi dispositivo Android o iOS, e tramite cavo (incluso) al computer per vedere sullo schermo le osservazioni. Tramite l'App è possibile scattare e condividere foto o riprese video. Possibilità di staccare il microscopio dalla base e utilizzarlo direttamente sul soggetto da osservare. Ingrandimenti: 20x-200x (400x digitale).



PRIMO MICROSCOPIO

IP35483 - Microscopio a LED pensato per un primo approccio alla scienza. Ingrandimenti da 100x, 300x e 400x. Include lenti d'ingrandimento (3-6x) e numerosi accessori. Da 8 anni.

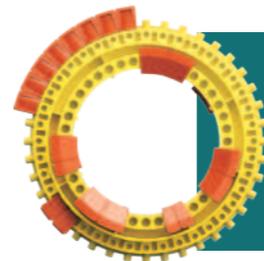


MICROSCOPIO

GC39469 - Un microscopio vero alla portata dei ragazzi, retroilluminato e ricco di accessori. Gli oculari, che amplificano sino a 25x40 volte, sono dotati di filtri colorati. In dotazione anche una micro-incubatrice e tutto il necessario per vedere entità altrimenti invisibili. Da 12 anni.

LABORATORIO DI CHIMICA

GC36989 - L'intramontabile classico per ragazzi. Boccette di varia foggia, fornello, fiale, strumenti vari e 19 elementi chimici, per effettuare 100 veri esperimenti di chimica, sicuri e collaudati. Occhiali protettivi in dotazione. Da 10 anni.



... **COSTRUZIONI AVANZATE**

Attività affascinanti che costituiscono per i ragazzi una sfida e un sicuro coinvolgimento. Precisione, pazienza e concentrazione sono solo alcune delle abilità che verranno sollecitate. Molte varianti, dalle più semplici alle più elaborate, dove non mancano modellini che sfruttano le energie pulite, per aggiungere un elemento di consapevolezza al divertimento del gioco.

TOBBIE IL ROBOT

OW39366



ROBOT SOLARE

OW33631



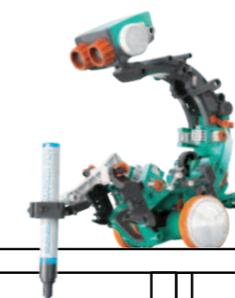
KIT SOLARE IDRAULICO

OW39365



CODING ROBOT

OW40029



MEGACYBORG

OW44888



MANO CIBERNETICA

OW40710

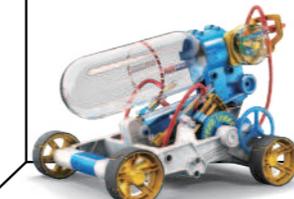
MINI AUTO SOLARE

OW42175



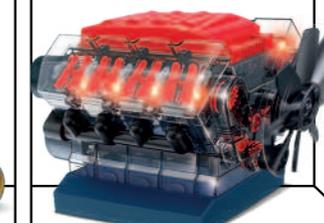
AUTO AD ARIA COMPRESSA

OW36217



MOTORE A SCOPPIO

AY42074



DA NOVE A QUATTORDICI ANNI
TECNICHE SPECIALI



MINI KIT RICAMO

KI44930 - Per avvicinarsi all'arte del ricamo un kit con tutto l'occorrente per realizzare un quadretto a punto croce. Include telaio in bambù, tela su cui ricamare, fili colorati, ago e una guida con suggerimenti pratici. Numerosi soggetti disponibili.

FASHION STUDIO

SB44220 - Il kit perfetto per avvicinarsi al mondo della moda, disegnando capi d'abbigliamento, mescolando stili, colori e tessuti... Contiene matite colorate, stencil, modelli, fogli che simulano diversi tessuti e adesivi per abbinare gli accessori. Da 8 anni.



TELAIO BRACCIALETTI

AN41162 - Un telaio per progettare e realizzare creazioni uniche e originali, semplicemente modificando a piacere gli stili di rotazione, lo spessore e i colori. Include 18 matassine di filo da ricamo in cotone 100%. Da 8 anni.



SCELETRO DI T-REX

IP30301 - Cinquantuno pezzi da incastrare per assemblare questo scheletro di tirannosauro lungo cm 91 e alto cm 61. Si può poi decidere se esporlo o smontarlo... Contiene supporto e istruzioni per il montaggio. Da 8 anni.

LEGGERE E COSTRUIRE



ORIGAMI VOLANTI

8831826 - 35 splendidi progetti di aeroplani e animali, realizzabili in pochi minuti con un semplice foglio di carta e accurate piegature. Da 7 anni.



MUSEO DELLO SPAZIO

2977462 - Elementi fustellati per allestire le pagine-sale del museo, creando una mostra di affascinanti oggetti spaziali. Ogni sala ospita dei pop-up di semplice montaggio. Da 8 anni.



EGITTOMANIA

HI43028 - Un grande albo animato da tante finestrelle e pop-up per scoprire i segreti della quotidianità di questa civiltà straordinaria. Sorprendenti effetti cartotecnici, una mappa, e anche una linea del tempo. Da 8 anni.



CUBO DI RUBIK

TB78883 - Forse il rompicapo più famoso al mondo, che ha stregato generazioni di ragazzi e adulti sin dal 1974, quando è stato inventato dal professore di architettura e scultore ungherese Ernő Rubik. Da 8 anni.



PIPER
LY44811



BIPLANO
LY44812



IDROVOLANTE
LY44813

AEREI A ELASTICO

Una volta assemblato, basterà caricare l'elastico agganciato all'elica perché questo aereo possa stupirci con straordinarie evoluzioni. Tre modelli disponibili. Da 9 anni.



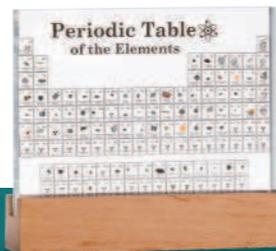
ROMPICAPO IN LEGNO

KI39228 - I rompicapo sono giochi, ma anche straordinari passatempi, che mettono alla prova ragionamento, coordinazione, concentrazione e inventiva. 6 soggetti. Da 12 anni.



SFERA AL PLASMA

KE98512 - Un fenomeno simile al fulmine riprodotto "in vitro": un nucleo ad alto potenziale elettrico, immerso in una miscela di gas a bassa pressione, sprigiona scariche di elettroni chiaramente visibili. Il fenomeno viene modulato da vibrazioni sonore o variazioni della temperatura provocate toccando la superficie della sfera.



... TAVOLA PERIODICA

GR44796 - Un' originale tavola periodica trasparente che colleziona frammenti reali della maggior parte dei 118 elementi chimici della classica Tavola. Include un manuale illustrato per facilitare la comprensione di tutti gli elementi. Misura cm 14,7 x 11,2 x 19.

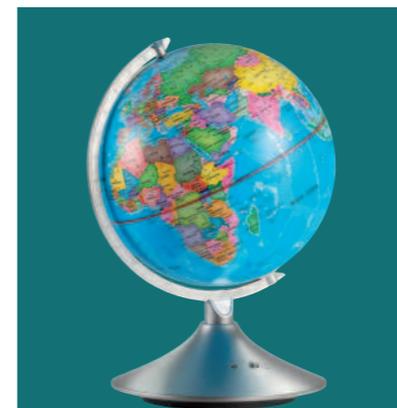


PARLAMONDO

AH37876 - Basta puntare la penna sul punto di interesse per ricevere le informazioni su paesi, mari e oceani. Parla 6 lingue e si illumina. Aggiornabile con cavo USB, ø cm 30. Da 8 anni.

STAR THEATRE

HS99538 - Se lo sviluppo delle moderne città ci ha privati della contemplazione del cielo stellato, questo planetario ad alta definizione permette di ammirare la volta celeste sul soffitto di casa. Diverse le possibilità di proiezione: cielo naturale, cielo con le costellazioni, volta fissa o in movimento. Uno spettacolo ad alto impatto emotivo.



... GLOBO TERRA E COSTELLAZIONI

BR40197 - Grazie al sensore, questo globo mostra il brulicante mondo politico di giorno e, appena cala la notte, appaiono il cielo stellato e le costellazioni. Ø cm 23. Da 9 anni.



TELESCOPIO STARSENSE

AR42259 - Innovativo telescopio digitale che, grazie alla possibilità di connettere lo smartphone con la App Starsense Explorer, potrà guidarci in modo preciso e intuitivo verso gli oggetti celesti più belli. Puntando l'oggetto, si conoscerà la posizione nel cielo e si potrà scoprire il nome delle stelle vicine. Compatibile con la maggioranza degli smartphone in commercio.

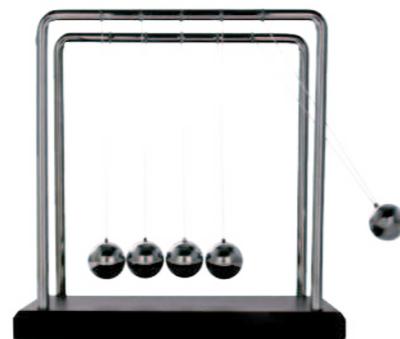


TROVASTELLE

IP95220 - L'ideale sarebbe un soffitto a volta, ma anche sul soffitto di casa farà un'impressione notevole la proiezione delle stelle del nostro emisfero, in movimento. Un messaggio vocale informa sui segni zodiacali. Da 9 anni.

ARCOBALENI

KI39023 - Un piccolo pannello solare provoca la rotazione del cristallo che scompone la luce in un sorprendente arcobaleno in movimento.



BIGLIE DI NEWTON

GR98520 - Se si allontana la prima biglia e la si lascia cadere contro le altre, si fermerà e trasferirà il movimento all'ultima con la stessa velocità e forza. Se le sferette attivate saranno due, due saranno quelle che si muoveranno dalla parte opposta. Un gioco per scoprire le leggi fisiche sulla conservazione della quantità di moto e dell'energia, proprie della meccanica newtoniana.



TERMOSCOPIO

YC36985 - Tenendo in mano l'ampolla, il liquido contenuto salirà verso l'alto tanto più velocemente quanto più sarà il calore prodotto dalla mano. Un principio della termodinamica a portata di mano.



TORCIA STELLARE

HT32390 - Originale torcia che proietta un'immagine del cielo settentrionale con evidenziate le principali costellazioni. Messa a fuoco regolabile e ghiera per impostare il giorno e l'ora. Design: Ariane & Bernard Vuarnesson.



DA NOVE A QUATTORDICI ANNI
MOVIMENTO E ABILITÀ



TRAMPOLI

VI73606 - In legno, con poggipiedi regolabile. I bambini imparano presto a usarli, migliorando il loro equilibrio e la loro agilità. Da 8 anni.

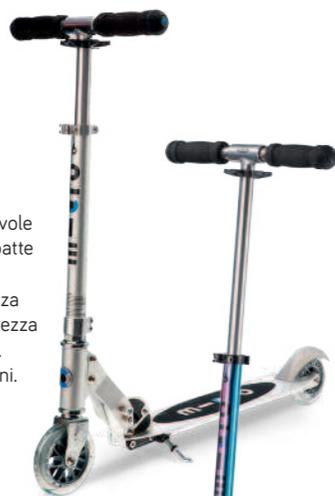


PALLA PIUMA

WB36221 - Un ibrido estremamente versatile: da un lato piuma e dall'altro gomma, da riprendere e lanciare con le mani, il ginocchio, i piedi, le spalle o la testa. Da 8 anni.

MICRO SPRITE

MP97326 - Monopattino pieghevole in alluminio. Le dimensioni compatte e il peso ridotto garantiscono maneggevolezza e trasporto senza sforzo. Manubrio regolabile in altezza (da cm 69 a 94), portata 100 Kg. Diversi colori disponibili. Da 8 anni.



MICRO SPRITE OLOGRAFICO

MP42594 - La finitura cangiante e le ruote a LED nella parte anteriore e posteriore aggiungono lucentezza a questo classico Micro sprite.



...
PALLINA ODDBALL

La palla, il gioco per eccellenza, diventa un sorprendente strumento musicale alla portata di tutti. Ogni tocco, ogni colpo, ogni rimbalzo viene tradotto in un suono, da scegliere fra le centinaia che la App mette a disposizione. App gratuita per IOS e Android, compatibile con Apple Music e Spotify. Rivestimento in silicone e struttura ultraresistente. Batteria ricaricabile con autonomia di 5 ore, cavo per ricarica USB incluso.

ROSSA - 0044484

VERDE - 0044497



BATTERIA INVISIBILE

FN44916 - Attraverso una tecnologia somatosensoriale avanzata, le bacchette simulano la percussione dei componenti della batteria e l'altoparlante ne riproduce il suono. Una batteria virtuale per performance stupefacenti. Da 9 anni.



ROBOT GIROSCOPICO WABO

OW44091 - Un piccolo robot su monoruota con la straordinaria capacità di tenersi in equilibrio grazie all'effetto del giroscopio. Vengono proposti 26 percorsi su monorotaia, ma è possibile costruirne molti altri. Da 8 anni.



YO-YO

WC41836 - Asse liscio con cuscinetti a sfera, per tempi di rotazione lunghi e luci LED per lanci ancora più spettacolari. Da 8 anni.



FRISBEE DA DITO

WC37763 - Pensato per essere afferrato spettacolarmente con un solo dito, senza fermarne la rotazione. Da 9 anni.



GIROSCOPIO

Massa rotante in grado di muoversi nello spazio intorno al suo centro di gravità.



GIROSCOPIO

5406010 - Il giocattolo scientifico per eccellenza, che bene evidenzia il comportamento del corpo rotante. Da 9 anni.



MINI DRONE

SN44899 - Dotato anche di telecomando da polso per essere pilotato con il movimento della mano, questo piccolo drone rileva gli ostacoli intorno a sé e vola nella direzione opposta quando li intercetta. Con luci e sensori sensibili al movimento. Si ricarica tramite cavo USB. Diametro cm 11.



MY SHELFIE THE DICE GAME

CC45165 - Avete riempito la vostra libreria di piante, giochi, libri e... gatti. Ora che ogni oggetto ha il suo posto sarete capaci di ritrovarlo prima degli altri? Una sfida all'ultimo dado in cui l'ordine non è tutto. Per 2-4 giocatori, da 8 anni.



DIXIT

AW32017 - A turno, ogni giocatore si improvvisa "narratore": sceglie una carta dalla propria mano e inventa una frase legata all'immagine. Agli altri il compito di scoprire qual è la carta giocata dal narratore. Numerose espansioni disponibili. Per 3-8 giocatori, da 8 anni.



MATCH'NLOCK!

BC45000 - Ogni volta che il giocatore riesce a creare una combinazione di cerchi del proprio colore, piazzando o ruotando sul tabellone le pedine, guadagna i punti di ciascuna pedina coinvolta. Vincerà chi avrà totalizzato più punti quando verrà piazzata l'ultima pedina. Per 1-4 giocatori, da 10 anni.



KLASK

GH41366 - I due attaccanti, governati da sotto il tavolo attraverso il magnete-guida, devono mandare la pallina in buca evitando gli ostacoli magnetici. Richiede grande coordinazione e destrezza. Campo in legno. Da 8 anni.



SCACCHI-DAMA-BACKGAMMON

CY37901 - I tre classici giochi in legno, riuniti in un'unica scatola. Da 9 anni.



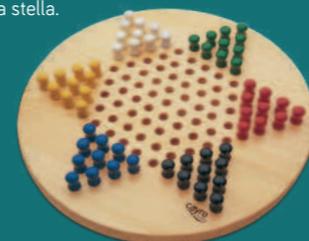
SCACCHIERA PIEGHEVOLE

CY37900 - Scacchiera pieghevole in legno con chiusura in metallo, foderata in feltro. Misura cm 30x30. Da 9 anni.



DAMA CINESE

CY37899 - In legno, un classico dall'inconfondibile tavoliere a stella. Da 8 anni.



GLI INSOSPETTABILI

MC45169 - L'apparenza inganna? In questo gioco cooperativo un testimone e gli investigatori conducono insieme un'indagine per identificare il colpevole, tramite indizi che si basano sulla sola apparenza. Una versione aggiornata e rivista dell'intramontabile Insoliti Sospetti. Per 3-18 giocatori, da 8 anni.

ESCAPE ROOM

CC44838 - Lavorare in squadra per risolvere enigmi e scoprire indizi segreti in una corsa contro il tempo: solo 60 minuti per scappare. Il Chrono Decoder gestirà il conto alla rovescia, creerà la giusta atmosfera e fornirà altri suggerimenti. Per 1-6 giocatori, da 12 anni.



NOME IN CODICE

CC37056 - Serviranno logica, intuito e pensiero laterale per portare la propria squadra a indovinare tutte le parole obiettivo prima degli avversari. Per 4-8 giocatori, da 10 anni.



WWW.CITTADELSOLE.COM